

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

Questa guida è aggiornata ai cambiamenti apportati nel server italiano in data 29 maggio 2024.

## Insediamiento dei Giapponesi

I numeri tra parentesi sono indicativi, possono variare con i beni richiesti, con le espansioni messe e con la posizione degli ostacoli e riportano il numero totale di edifici da raggiungere, compresi quelli già costruiti.

Es. "Eliminare case Minka (5)" significa che bisogna eliminare case Minka e rimanere con 5, se se ne hanno 8 se ne elimineranno 3.

### Principi generali

Per portare avanti l'insediamento dei Giapponesi bisogna sbloccare tutte le tecnologie elencate nel municipio.

Per ognuna servono dei beni e della diplomazia. Per la produzione di beni sono necessarie anche le conchiglie, prodotte da edifici residenziali e da alcuni edifici della diplomazia.

Considerato che la diplomazia serve esclusivamente a sbloccare le tecnologie, si procederà per step successivi. In ogni step si procederà nel seguente modo:

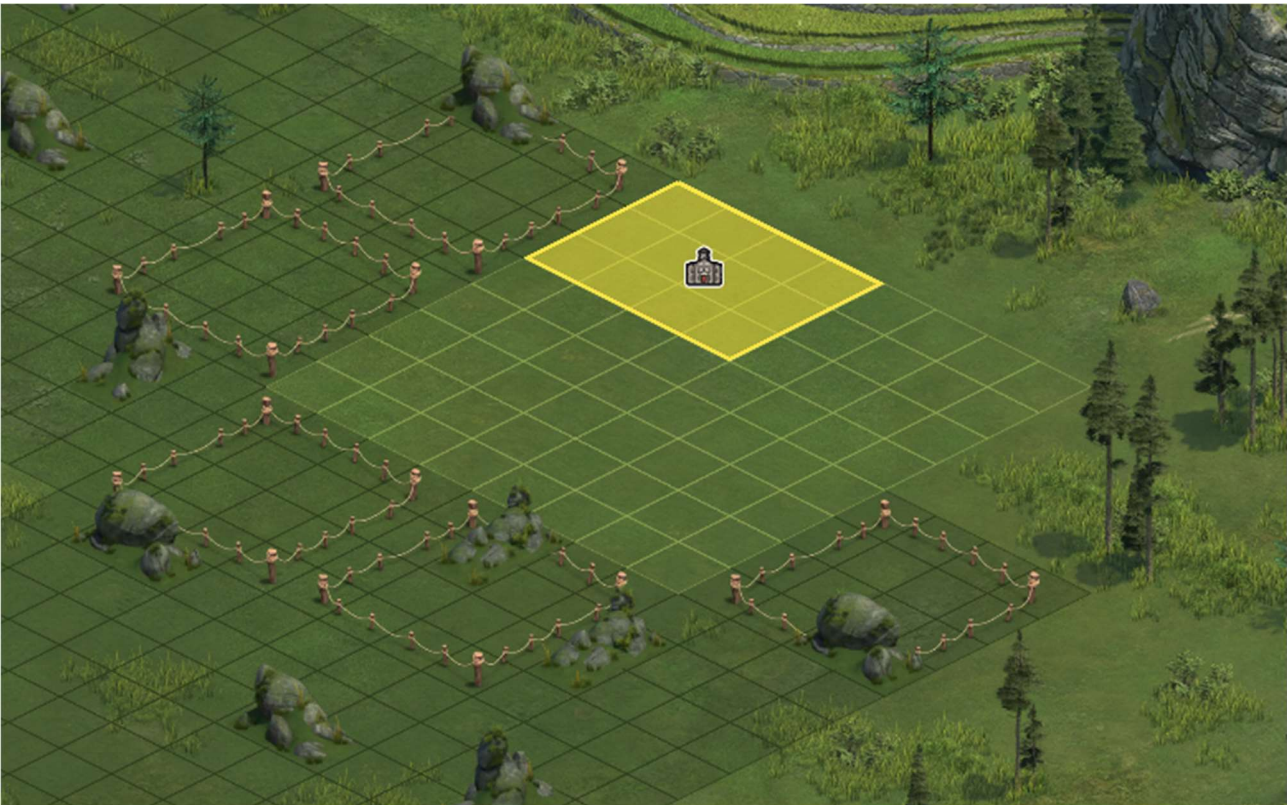
1. si mettono le produzioni dei beni necessari per sbloccare le tecnologie
2. si producono i beni necessari per sbloccare le tecnologie
3. si eliminano eventualmente le produzioni e gli edifici residenziali
4. si mettono gli edifici della diplomazia
5. si sbloccano le tecnologie
6. si eliminano gli edifici della diplomazia

Mettere appena possibile le espansioni ma mettere soltanto quelle che costano 8 beni e non mettere quelle che richiedono beni successivi finché non sono state messe tutte quelle che costano 8 beni del bene precedente (altrimenti aumentano troppo i costi).

Si utilizzeranno in totale 10 espansioni (4 x 4 ognuna):

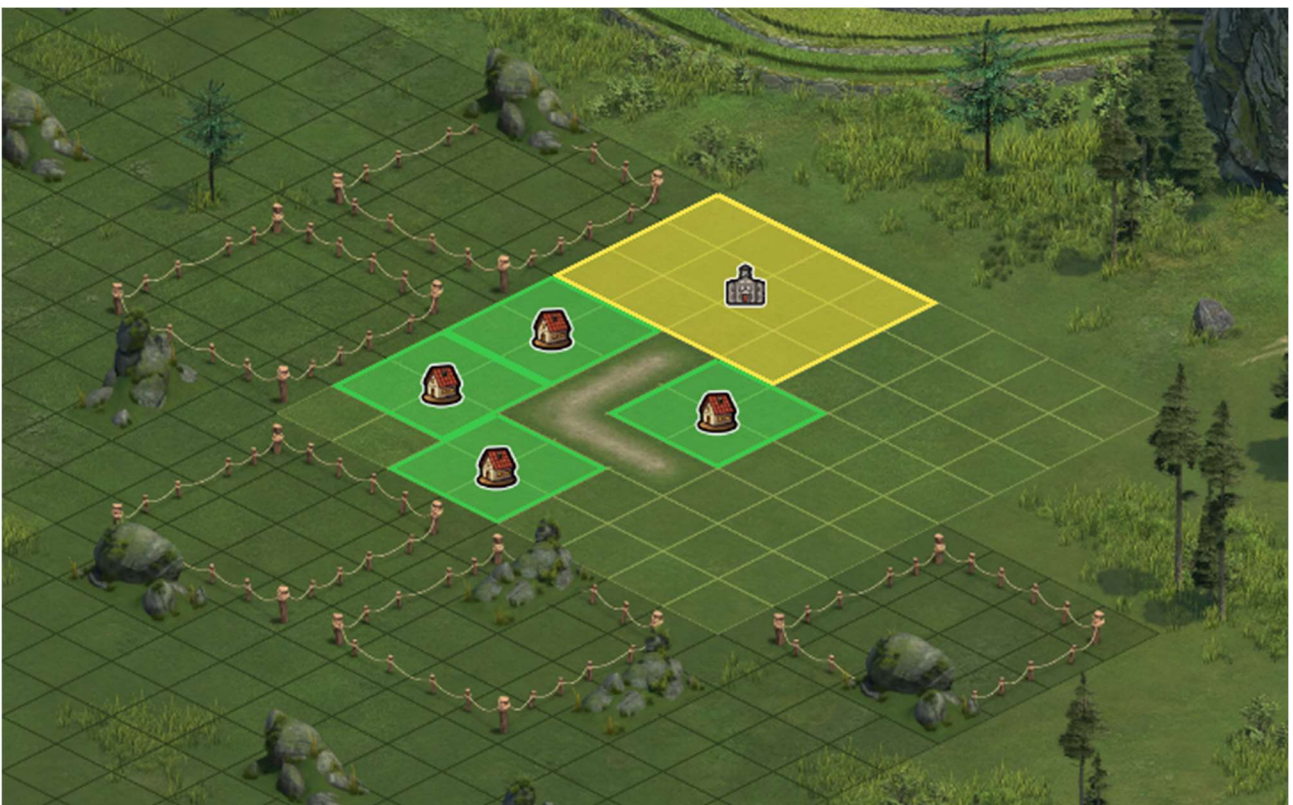
- 4 iniziali
- 1 da 8 soia
- 1 da 8 dipinti
- 2 da 8 armature
- 2 da 8 strumenti

### Step 1 – Santuari Shintoisti:





Mettere 4 Case Minka – mis.1

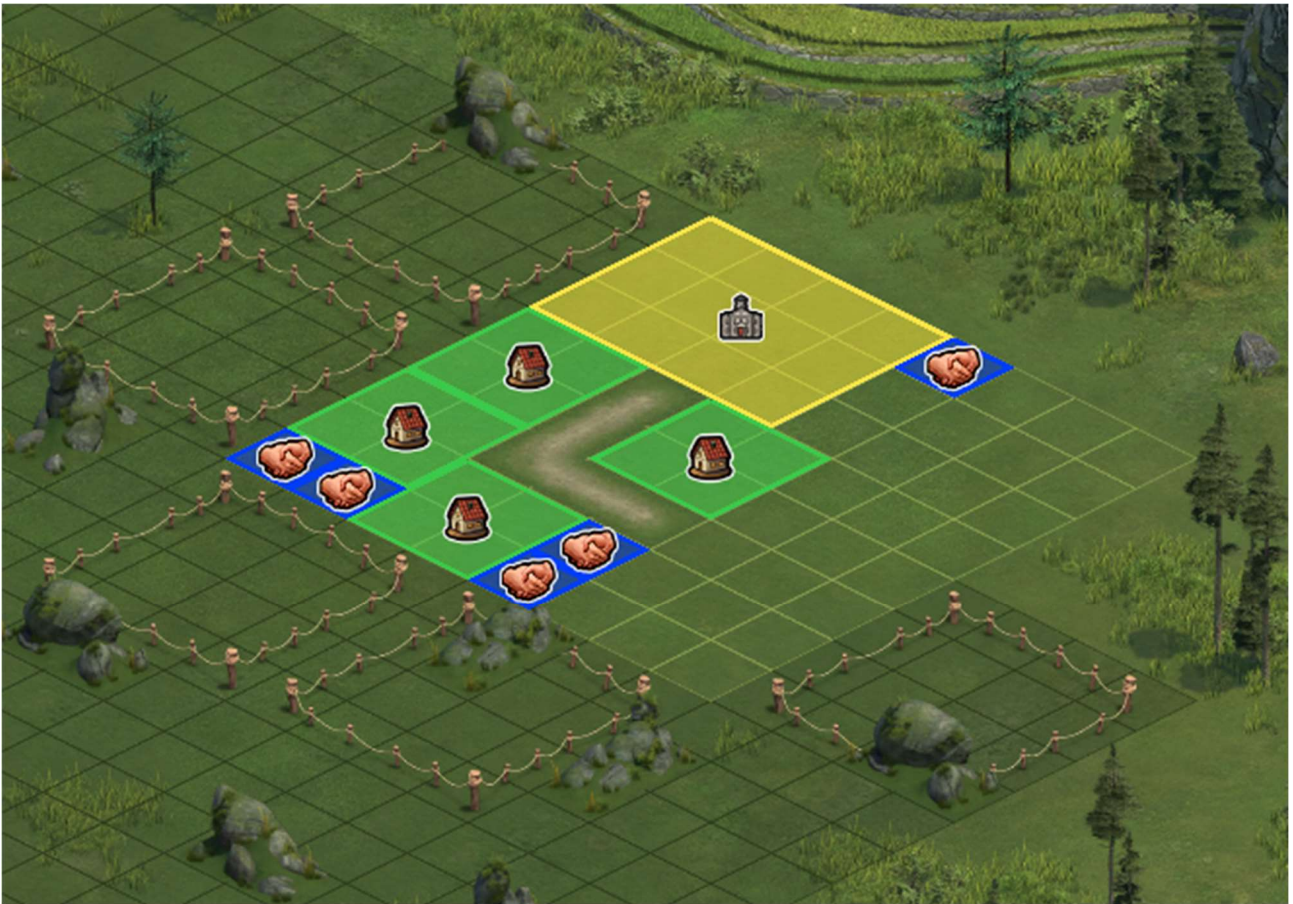




Mettere 5 Lanterne tōrō (in preparazione della missione 4) – mis. 2







Mettere 1 Piantagione di soia – mis. 3



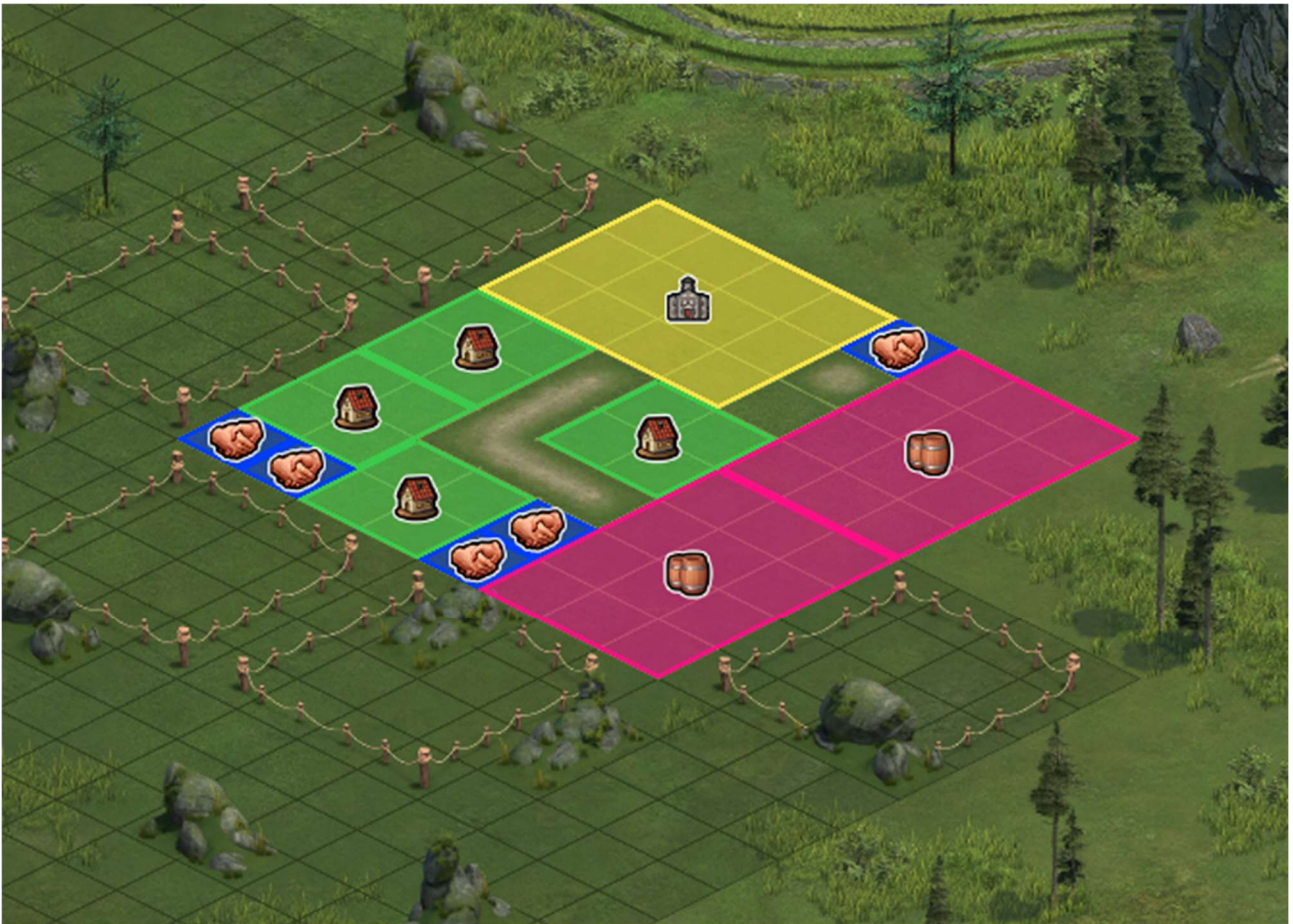


Già disponi di 30 diplomazia – mis. 4



Se lo spazio e gli ostacoli te lo permettono metti una seconda Piantagione di soia.

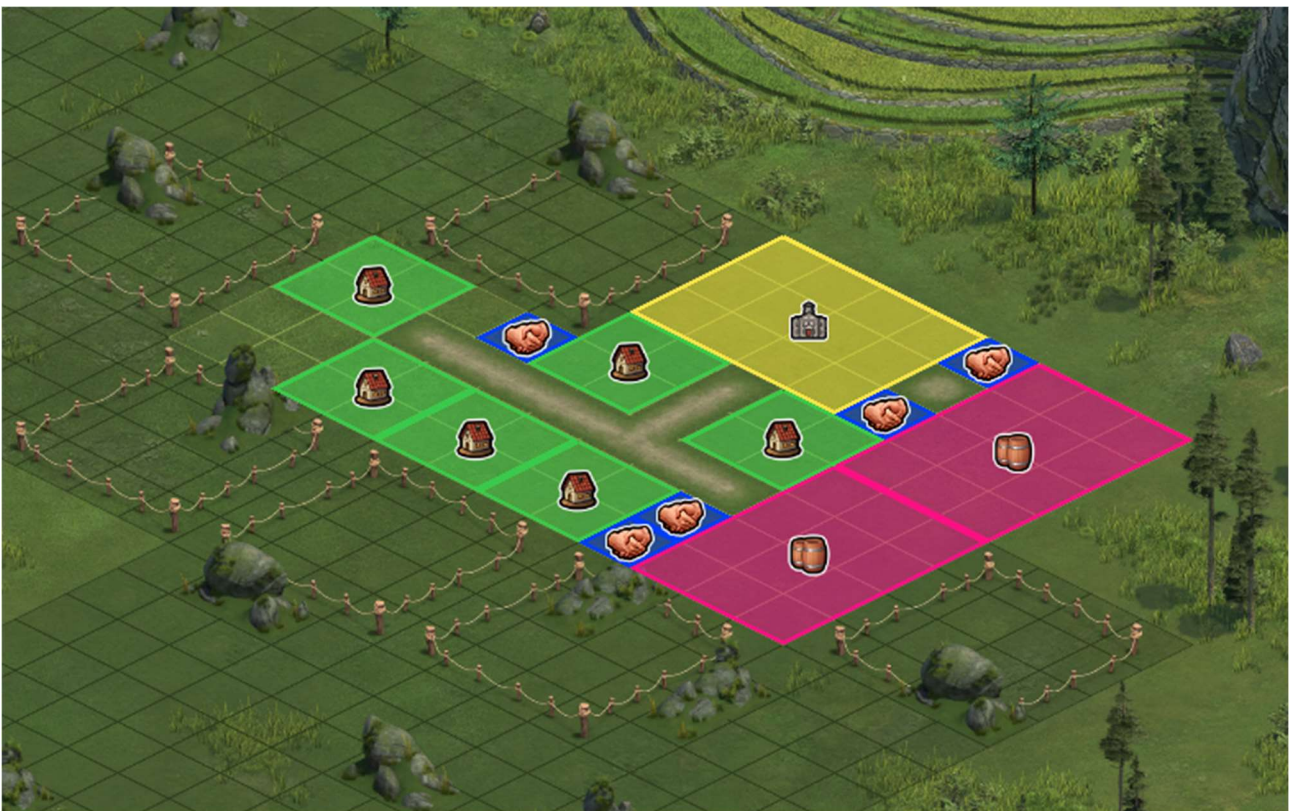




Produrre 10 soia (2 produzioni da 5 ore) in modo da poter mettere l'espansione da 8 soia. Non sbloccare altre espansioni finché non avete sbloccato il mercante.

Nell'espansione mettere 2 o più case Minka.





Quando avete soia sufficiente per sbloccare i santuari Shintoisti togliete una piantagione di soia e sbloccate i santuari (se necessario aggiungere le Lanterne tōrō per ottenere la diplomazia).

## Step 2 – Galleria:



Mettere 2 santuari Shintoisti ed eventualmente un'altra casa Minka – mis. 5

Per quanto possibile mettete nei santuari produzioni rapide, per ottenere più monete koban, necessarie per la produzione di beni.







Produrre la soia necessaria per sbloccare la Galleria

Sbloccare la Galleria.

Eliminate la piantagione di soia e mettete la Galleria - mis. 6







A questo punto sarà disponibile il mercante.



Negoziare tutti i giorni, scartando eventualmente solo i beni di cui non avete più bisogno.

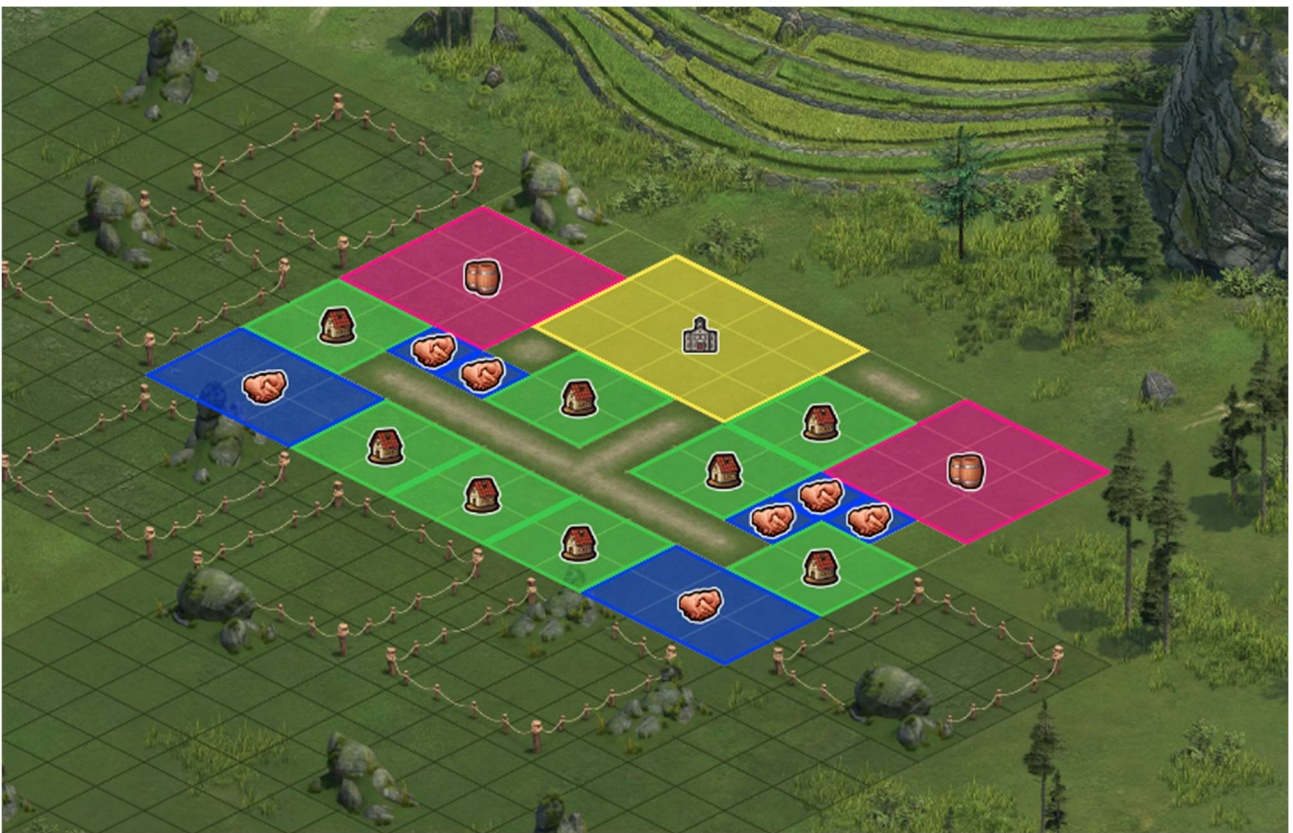


Solo dopo sbloccata la Galleria, per tutto l'insediamento sbloccare appena possibile solo le espansioni da 8 beni (non sbloccare quelle dei beni successivi finché non sono finite quelle da 8 dei beni precedenti, per non far aumentare il numero di beni richiesti).

Quando metti le espansioni metti le produzioni per sbloccare Case Shoin-zukuri e Portali torii, mettendo altre case e santuari se necessario (almeno un santuario per ogni produzione).

### Step 3 – Case Shoin-zukuri e Portali torii:





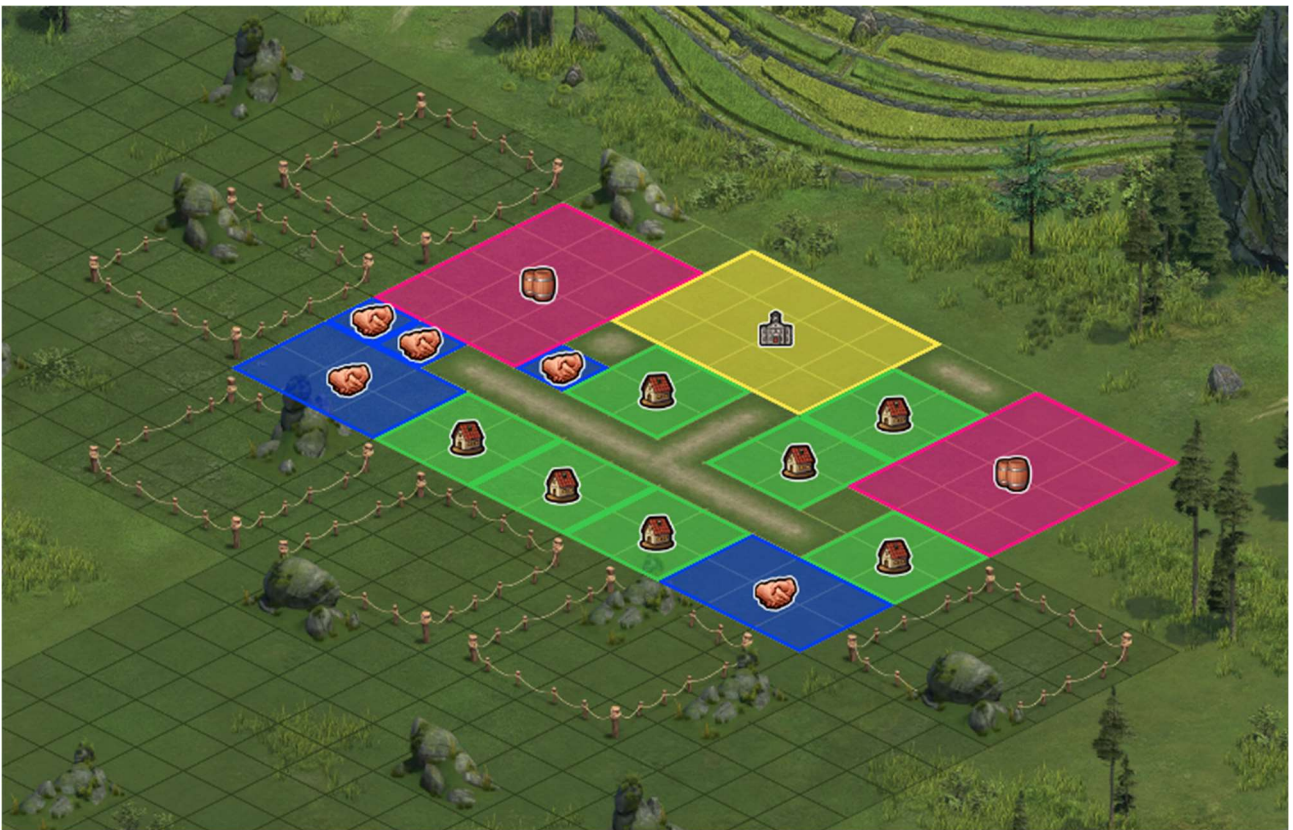
Raccogli 10 dipinti – mis. 7





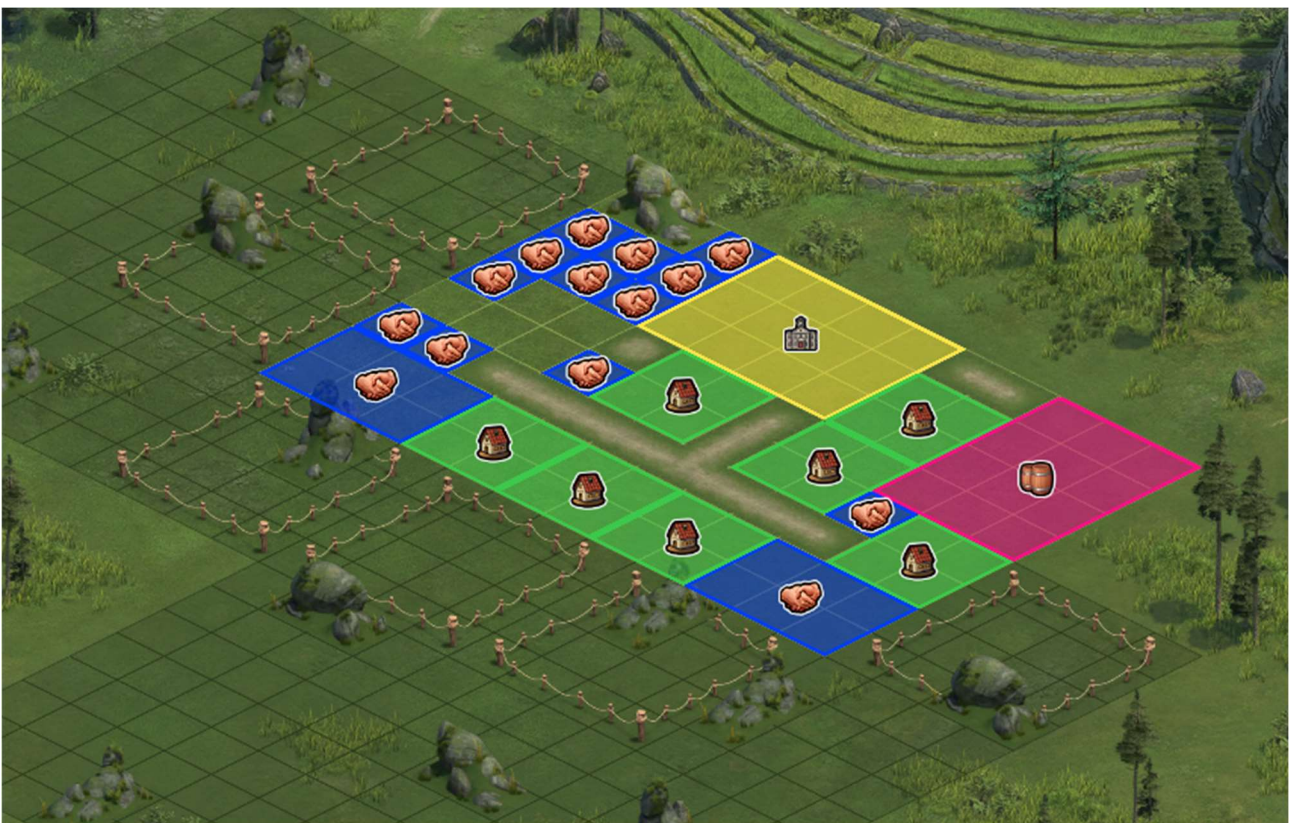
Modificare eventualmente le produzioni (2) per ottenere i beni necessari per sbloccare Case Shoin-zukuri e Portali torii, eliminando eventualmente delle lanterne tōrō (3) e delle case Minka (7).







Quando sono disponibili i beni per sbloccare Case Shoin-zukuri e Portali torii eliminare una produzione e mettere lanterne tōrō (12) per arrivare a 140 di diplomazia.

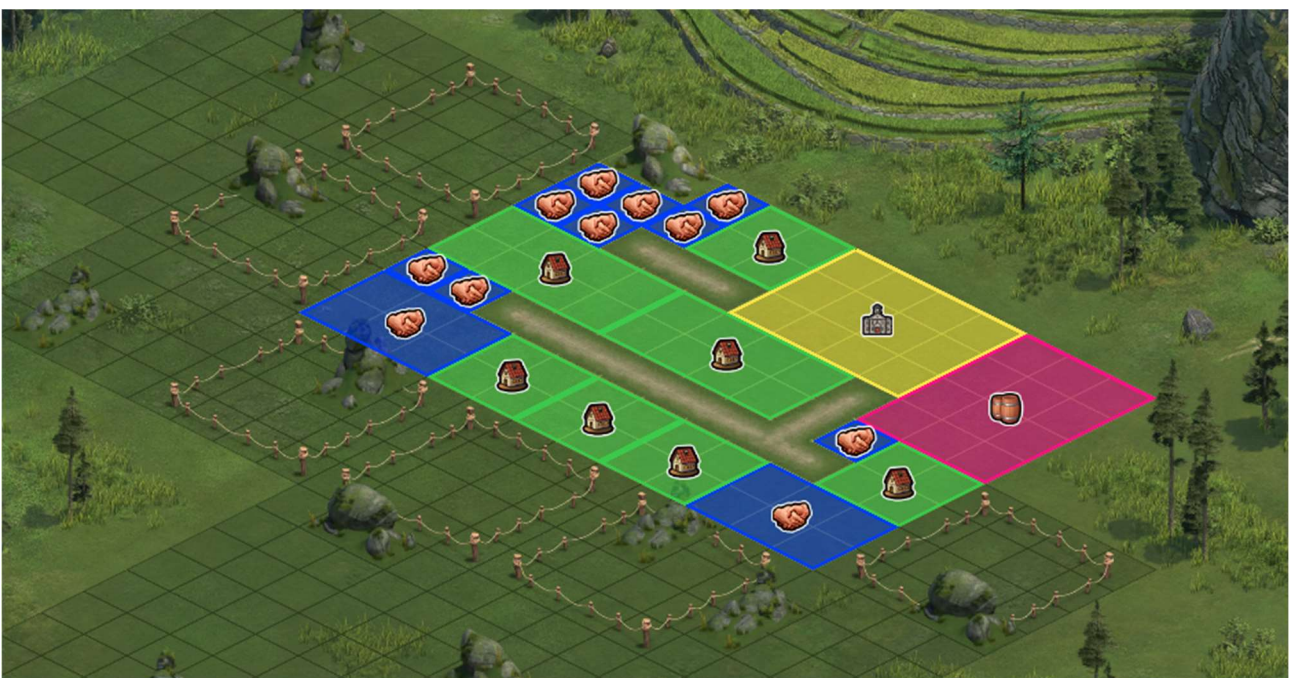




Sbloccare Case Shoin-zukuri e Portali torii.

### Step 4 – Armiere:

Eliminare case Minka (5) e lanterne tōrō (9) e costruire Case Shoin-zukuri (2) mis. 8.





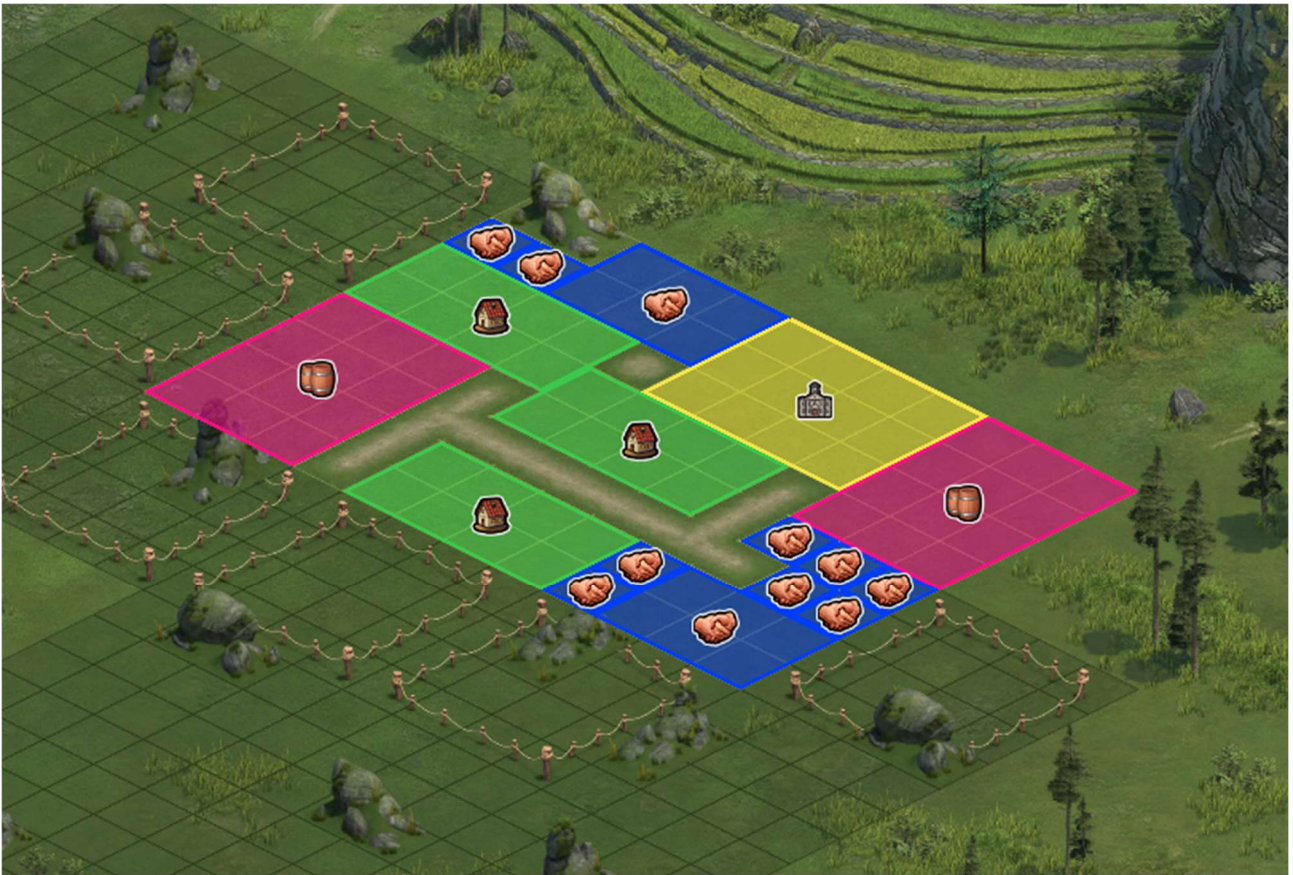
Quando sono pronte le Case Shoin-zukuri eliminare tutte le case Minka (0) e costruire le produzioni (2) per sbloccare l'Armiere.

Secondo le espansioni nel frattempo sbloccate costruire Case Shoin-zukuri (3), produzioni, santuari Shintoisti, eliminando eventualmente Lanterne tōrō.

Senza espansioni ulteriori, Case Shoin-zukuri (3).







Con una espansione ulteriore, Case Shoin-zukuri (3), produzioni (3), santuari Shintoisti (3).







Quando sono disponibili tutti i beni per sbloccare l'Armiere eliminare una produzione (2) e costruire 2 Portali torii (2) – mis. 9







Una volta fatta la missione 9 eliminare i Portali torii e costruire le Lanterne tōrō (15) necessarie per arrivare a 198 di diplomazia e sbloccare l'Armiere.







In alternativa aspettare la costruzione dei Portali torii e verificare di avere 198 di diplomazia; eventualmente costruire altri Portali torii (se necessario sostituendoli alle Lanterne tōrō) o altre Lanterne tōrō.

Sbloccare l'Armiere.

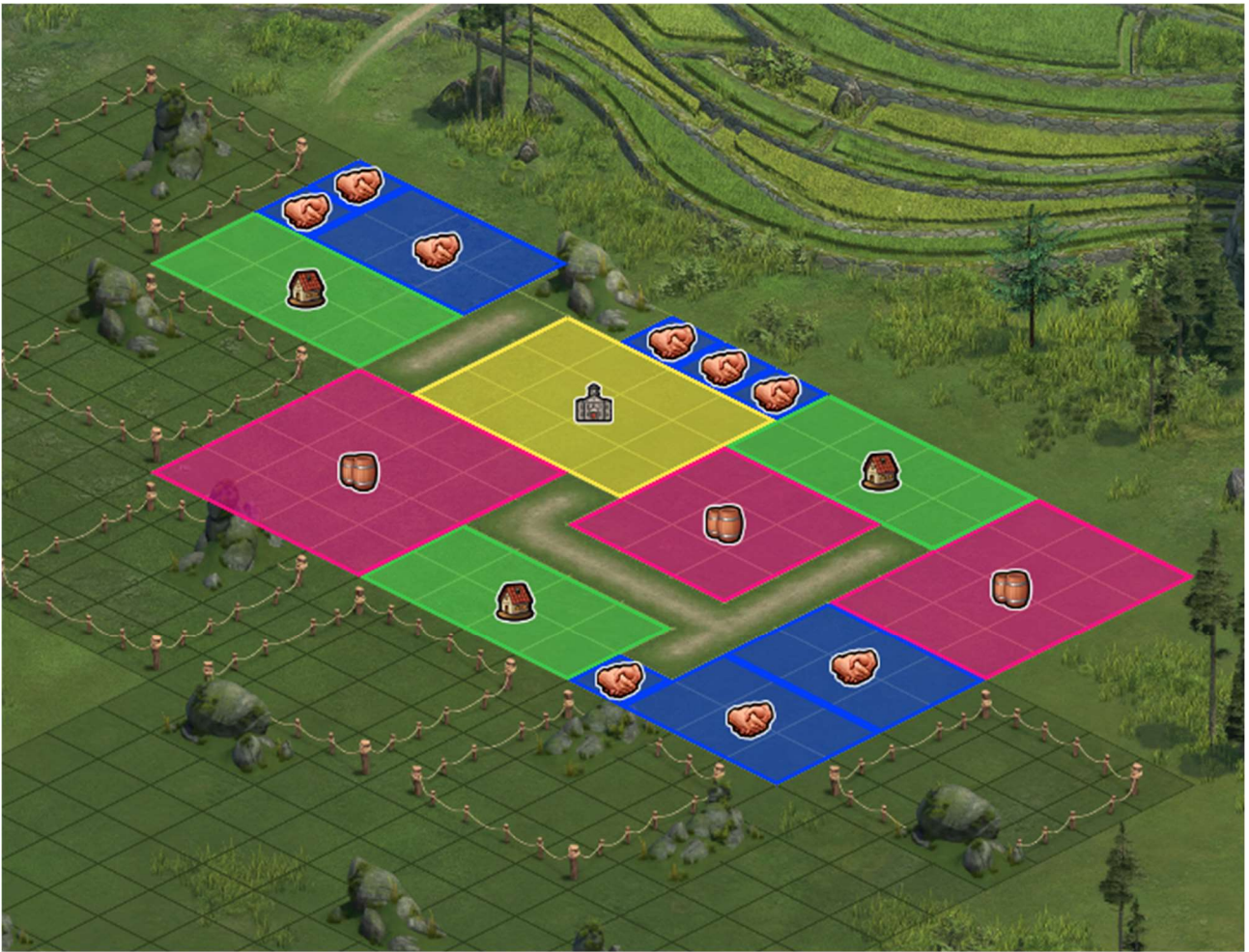
### **Step 5 – Sala da tè e il Laboratorio di strumenti:**

Mettere un Armiere, eventualmente togliendo Lanterne tōrō (6) e Portali torii (0) – mis.10.









Raccogli 20 armature – mis. 11.

Secondo le espansioni disponibili mettere le produzioni (4) per sbloccare la Sala da tè e il Laboratorio di strumenti aggiungendo le Case Shoin-zukuri (4) necessarie per la popolazione; aggiungere anche Santuari Shintoisti (4), necessari indicativamente uno per ogni produzione.





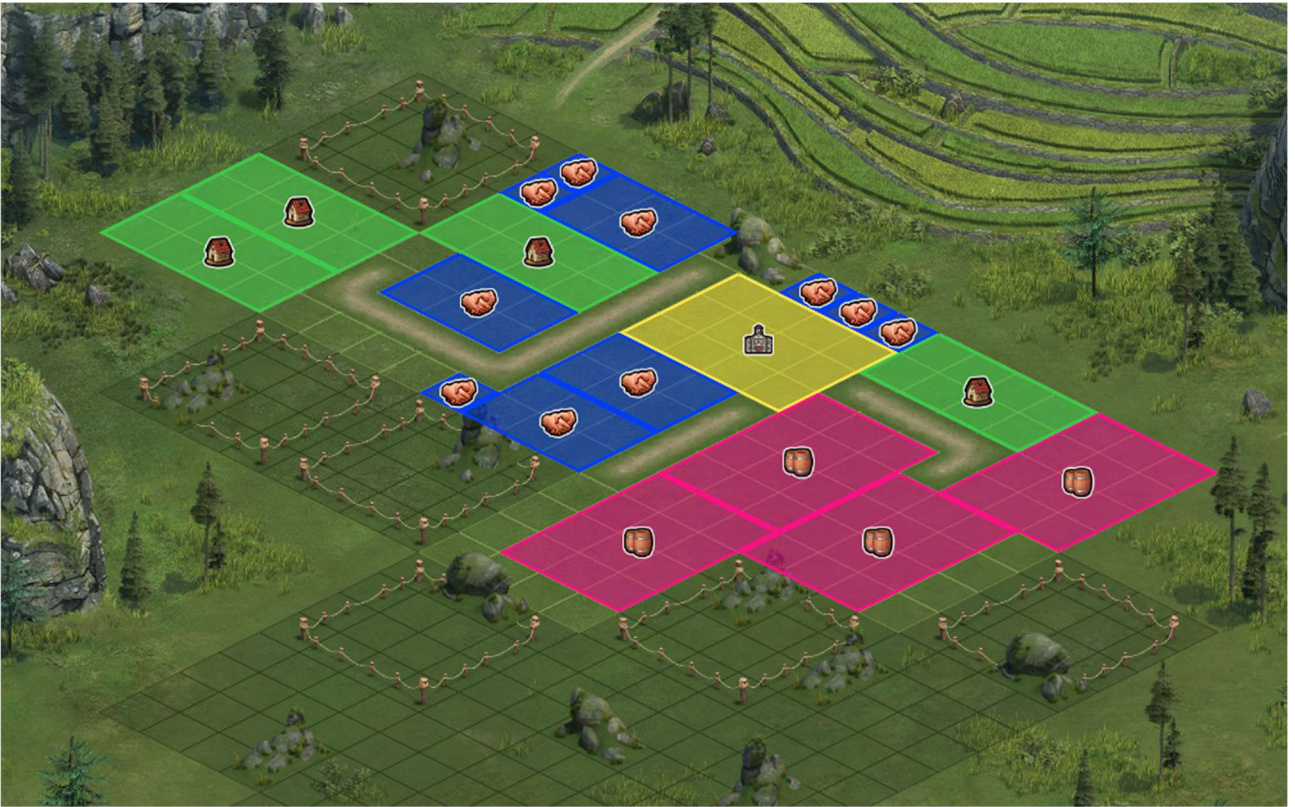


Quando hai messo tutte le espansioni da 8 beni aggiungi eventualmente altri santuari Shintoisti (4).



Modifica eventualmente le produzioni per sbloccare la Sala da tè e il Laboratorio di strumenti.







Quando hai i beni per sbloccare la Sala da tè e il Laboratorio di strumenti metti i Portali torii (4) necessari per arrivare a 315 di diplomazia (eliminare eventualmente qualche edificio).





Sblocca la Sala da tè e il Laboratorio di strumenti.

### Step 6 – Tenute Shinden-zukuri:

Elimina eventualmente i Portali torii (0) e le Lanterne tōrō (0) e sostituisci i santuari Shintoisti (4) con Sale da tè (2) e le produzioni (4) con uno o due Laboratori di Strumenti e quelle necessarie per sbloccare le Tenute Shinden-zukuri – mis. 12 e 13



Raccogli 30 strumenti – mis. 14

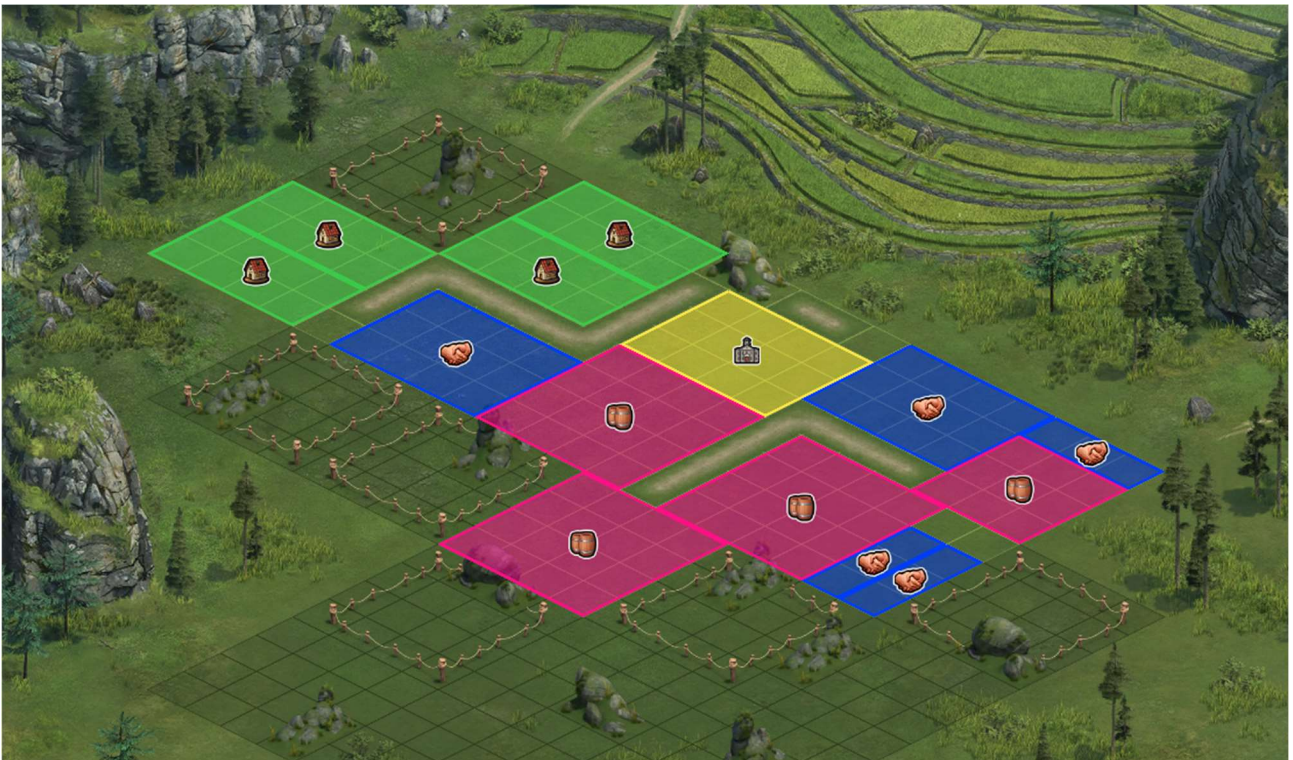


Cambia eventualmente produzioni con quelle necessarie per sbloccare le Tenute Shinden-zukuri.



Quando hai i beni per sbloccare le Tenute Shinden-zukuri costruisci portali torii (3) per arrivare a 381 di diplomazia, eventualmente eliminando una produzione (4).





Sblocca le Tenute Shinden-zukuri.

### Step 7 – Giardino Zen e Dojo:

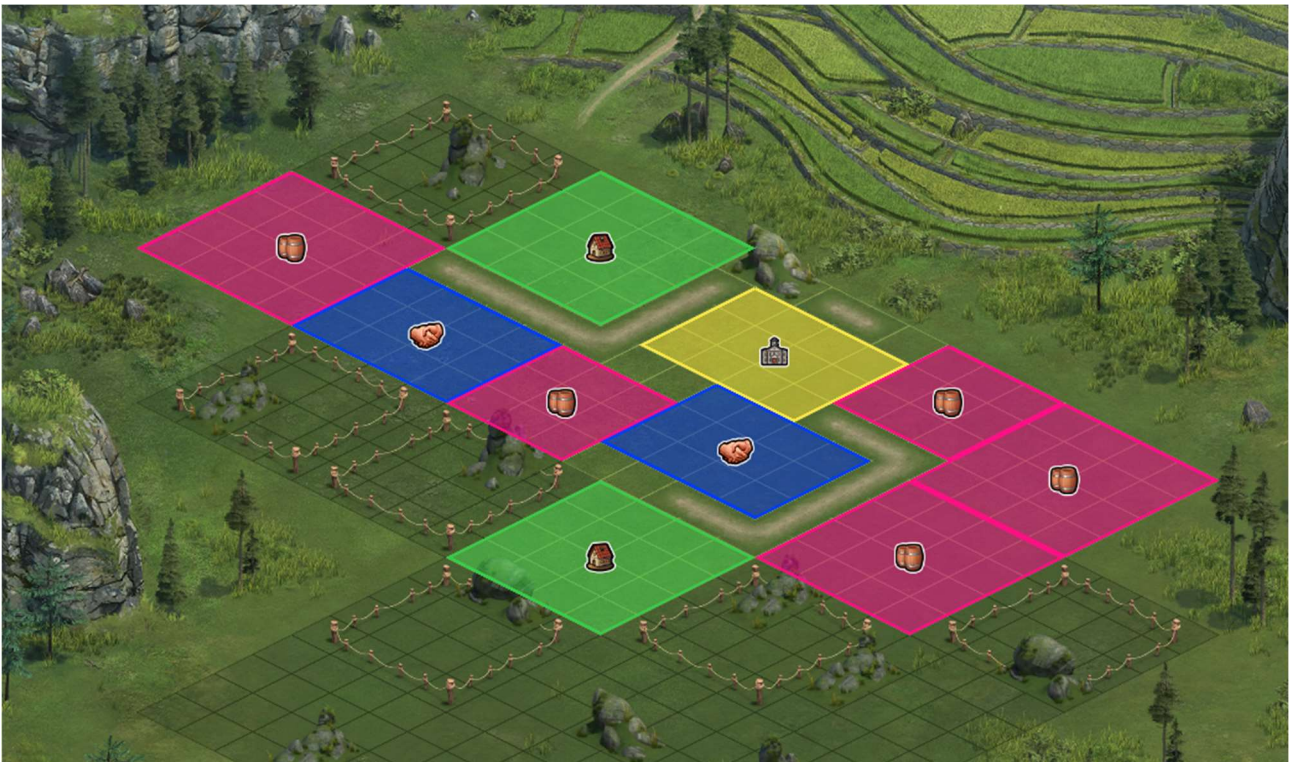


Eliminando eventualmente portali torii (3) e alcune produzioni (2) e/o scollegando alcune Case Shoin-zukuri, costruisci 2 tenute shinden-zukuri - mis. 15



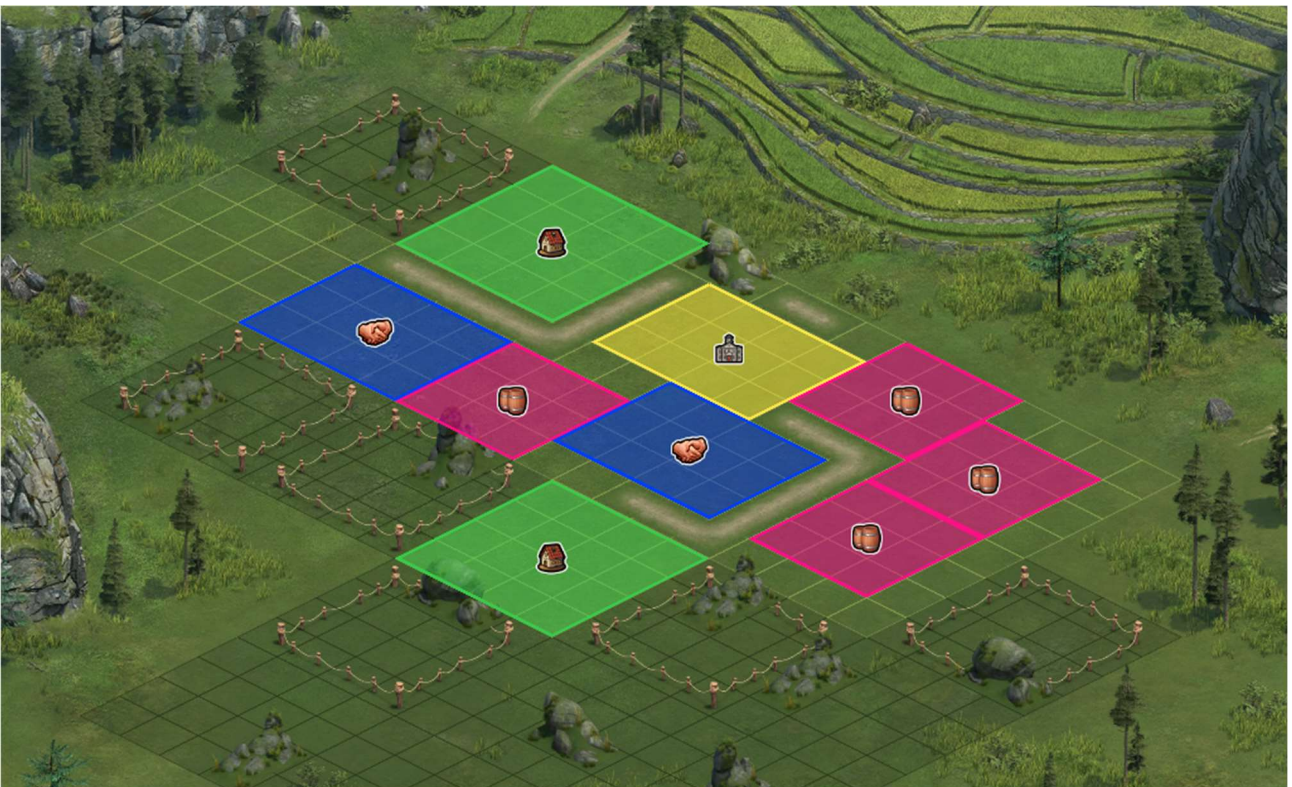


Quando sono pronte le tenute shinden-zukuri (2) elimina tutte le Case Shoin-zukuri (0) ed eventualmente portali torii (0) e metti le produzioni (5) per sbloccare le ultime ricerche.





Sostituisci le produzioni se necessario.



Quando hai i beni per sbloccare tutte le ricerche metti portali torii (7) per arrivare a 530 di diplomazia.





Sblocca tutte le ricerche.



## Step 8 – Fine dell’insediamento:

Elimina i portali torii (0) ed eventualmente eliminando delle produzioni (1) e costruisci 2 Giardini Zen, anche non collegati alla strada – mis. 16







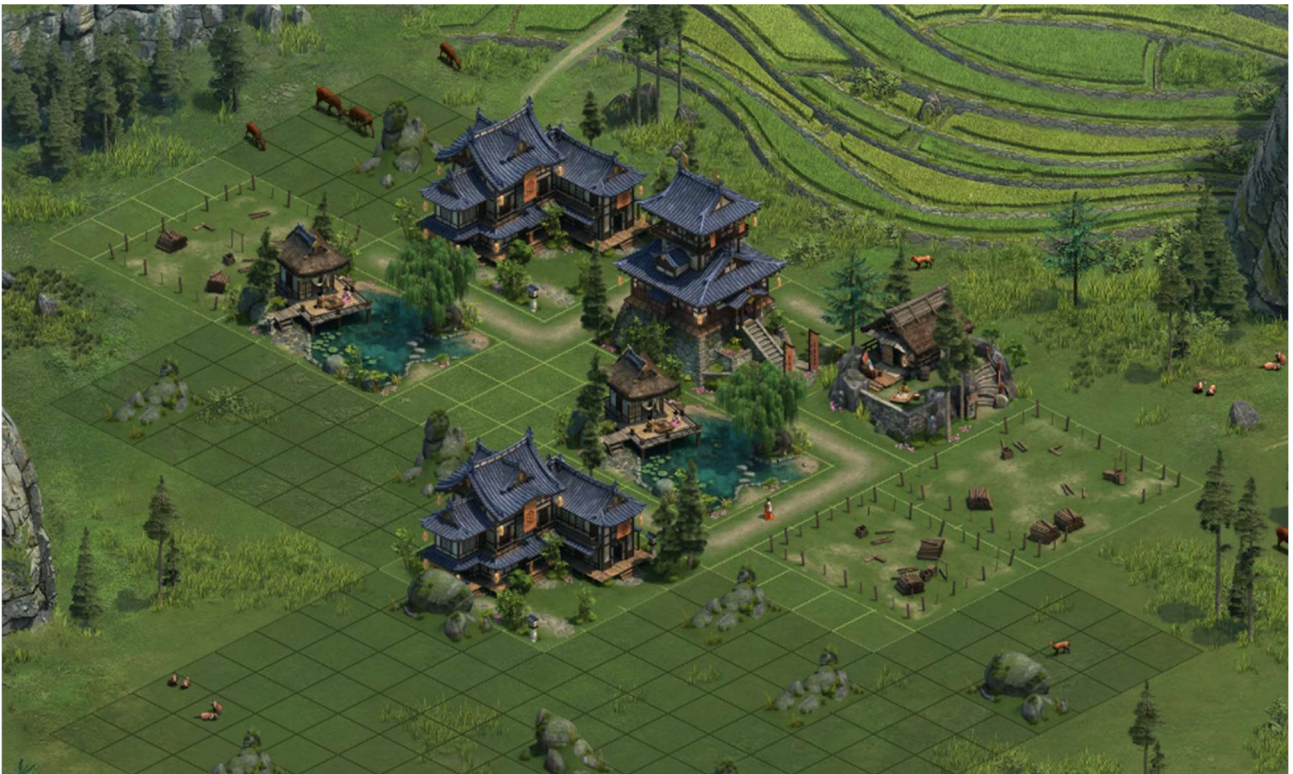
Elimina subito i giardini Zen e costruisci un Dojo, anche non collegato alla strada – mis.17



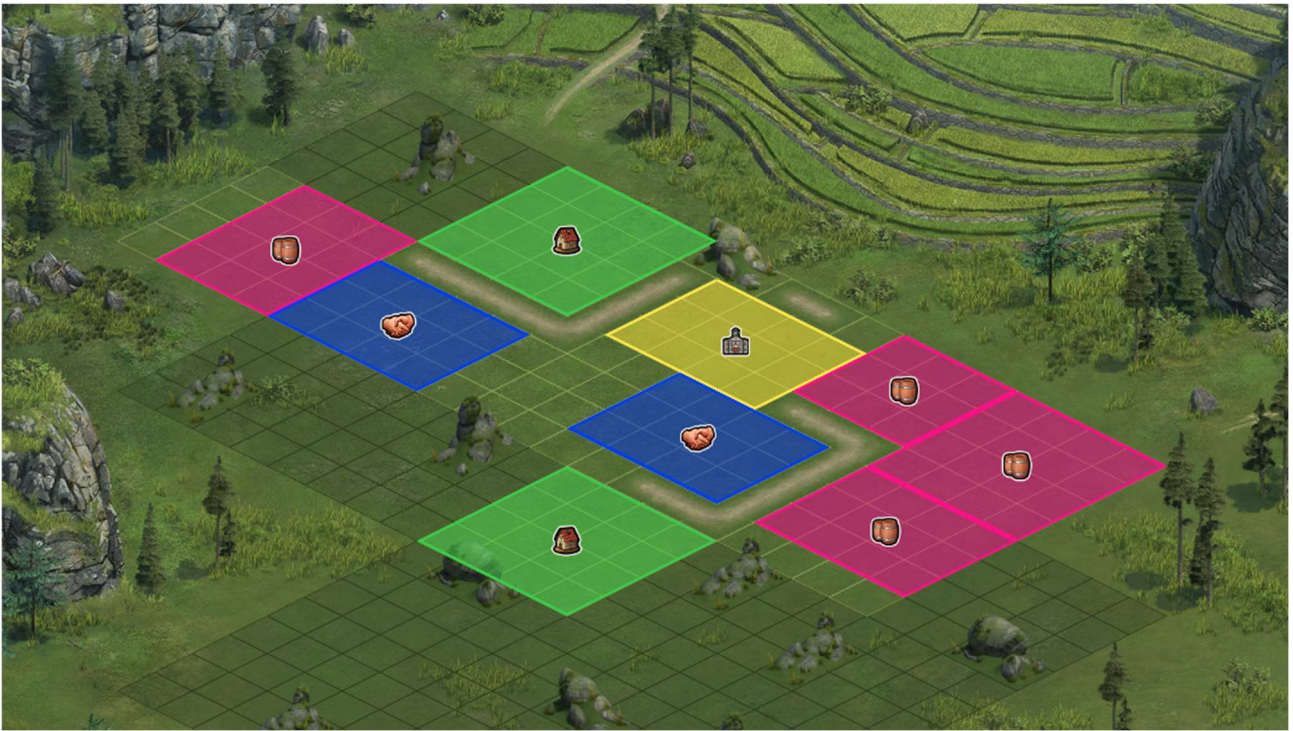




Elimina subito il Dojo e costruisci una produzione di ogni tipo.







Raccogli 2000 monete koban e ottieni 10 unità di ciascun bene giapponese – mis. 18

Termina l'insediamento.



## Settlement: Feudal Japan

### Leaving In Honor

My Daimyo! We will always remember you. You truly have the soul of an honorable daimyo!



Congratulations! This Feudal Japan Settlement can now care for itself thanks to your help. You can now go on to help other settlements.

**Well done! You've finished all of the  
quests.**



Collect





#### MISSIONI:

1. Disponi di 3 case Minka
2. Disponi di 2 lanterne tōrō
3. Disponi di un campo di soia
4. Disponi di 30 diplomazia oppure raccogli 10 soia
5. Disponi di un santuario shintoista
6. Disponi di una galleria
7. Raccogli 10 dipinti
8. Disponi una casa shoin zukuri
9. Disponi di 2 torii decorati o 2 torii sacri
10. Disponi di 1 armiere
11. Raccogli 20 armature.
12. Disp di una casa da tè.
13. Disponi di un laboratorio di strumenti
14. Raccogli 30 strumenti
15. Disponi di 2 Tenute Shinden-zukuri



16. Disponi di 2 giardini zen
17. Disponi di un dojo
18. Raccogli 2000 monete koban e ottieni 10 unità di ciascun bene giapponese