

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

Questa guida è aggiornata ai cambiamenti apportati nel server italiano in data 29 maggio 2024.

Per la predisposizione di questa guida mi sono in parte basato sulla guida di GiuMa, che ringrazio, guida che potete trovare all'indirizzo:

<https://www.foeassist.com/insediamenti/insediamento-della-polinesia/>

Insedimento della Polinesia

I numeri tra parentesi sono indicativi, possono variare con i beni richiesti, con le espansioni messe e con la posizione degli ostacoli e riportano il numero totale di edifici da raggiungere, compresi quelli già costruiti.

Es. "aggiungi totem mascherati (9)" significa che bisogna costruire altri totem mascherati e arrivare a un totale di 9, se se ne hanno 6 se ne costruiranno quindi altri 3.

Principi generali

Per portare avanti l'insediamento della Polinesia bisogna sbloccare tutte le tecnologie elencate nel municipio.

Per ognuna servono dei beni e della diplomazia. Per la produzione di beni sono necessarie anche le conchiglie, prodotte da edifici residenziali e da alcuni edifici della diplomazia.

Considerato che la diplomazia serve esclusivamente a sbloccare le tecnologie e che lo spazio è poco, si procederà per step successivi. In ogni step si procederà nel seguente modo:

1. si mettono le produzioni dei beni necessari per sbloccare le tecnologie
2. si producono i beni necessari per sbloccare le tecnologie
3. si eliminano le produzioni ed eventualmente anche gli edifici residenziali
4. si mettono gli edifici della diplomazia
5. si sbloccano le tecnologie
6. si eliminano gli edifici della diplomazia

Mettere appena possibile le espansioni ma mettere soltanto quelle che costano 5 beni e non mettere quelle che richiedono beni successivi finché non sono state messe tutte quelle che costano 5 beni del bene precedente (altrimenti aumentano troppo i costi).

Si utilizzeranno in totale 10 espansioni (4 x 4 ognuna):

- 4 iniziali
- 1 da 5 pesci
- 1 da 5 noci di cocco
- 2 da 5 kava
- 2 da 5 catamarani

Caratteristica dell'insediamento della Polinesia è che non esistono strade e questo rende più semplice la disposizione degli elementi.



Step 1 –Palcoscenico della danza:

Costruisci 8 piccole capanne – mis. 1



Costruisci 3 totem mascherati – mis. 2



Costruisci un pescatore Rahui – mis. 3

Usa opportunamente l'oggetto rimozione ostacolo avuto dalla missione o aspetta per usarlo su successive espansioni.

Costruisci altri 2 totem mascherati per ottenere 30 diplomazia – mis. 4.



Piccole Capanne	8
Totem mascherati	5
Pesci	1
popolazione	+173
diplomazia	30

Tabella 1

Elimina 3 totem mascherati e costruisci un altro pescatore Rahui (2).



Piccole Capanne	8
Totem mascherati	2
Pesci	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+122
conchiglie l'ora	-206,40
diplomazia	12

Tabella 2

In questa fase le conchiglie prodotte non sono sufficienti per le produzioni, ma si usano le conchiglie inizialmente disponibili.

Metti due produzioni da 5 ore.

Una volta prodotti 10 pesci usane 5 per un'espansione (eventualmente utilizzando l'oggetto rimozione ostacolo).

Metti 3 totem mascherati (5) per raggiungere di nuovo 30 diplomazia.



Piccole Capanne	8
Totem mascherati	5
Pesci	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+122
conchiglie l'ora	-206,40
diplomazia	30

Tabella3

Usa gli altri 5 pesci per sbloccare il palcoscenico della danza.

Step 2 – Giardino della Palma:

I palcoscenici della danza saranno i principali edifici utilizzati per la produzione di conchiglie, mentre gli edifici residenziali saranno utilizzati soprattutto per fornire popolazione.

Costruisci 2 palcoscenici della danza (eventualmente eliminando i totem mascherati) – mis. 5.



Piccole Capanne	8
Totem mascherati	3
Palcoscenici della danza	2
Pesci	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+54
conchiglie l'ora	+225,60
diplomazia	84

Piccole Capanne	8
Totem mascherati	3
Palcoscenici della danza	2
Pesci	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+54
conchiglie l'ora	+24,00
diplomazia	84

Tabella 4

Raccogli più spesso possibile, possibilmente ogni ora, per mettere da parte più conchiglie possibile.

Quando hai prodotto i pesci necessari per sbloccare il Giardino della Palma elimina un pescatore Rahui e aggiungi totem mascherati (9) per raggiungere 120 di diplomazia.



Piccole Capanne	8
Totem mascherati	9
Palcoscenici della danza	2
Pesci	1
popolazione	+105
diplomazia	120

Tabella 5

Sblocca il Giardino della Palma.

Step 3 – Fattoria della Kava:

Elimina una piccola capanna (7) e alcuni totem mascherati (6) per fare spazio per il Giardino della Palma.

Costruisci un Giardino della Palma - mis. 6.



Piccole Capanne	7
Totem mascherati	6
Palcoscenici della danza	2
Pesci	1
Noci di cocco	1
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+36
conchiglie l'ora	+201,40
diplomazia	102

Piccole Capanne	7
Totem mascherati	6
Palcoscenici della danza	2
Pesci	1
Noci di cocco	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+36
conchiglie l'ora	-0,20
diplomazia	102

Tabella 6

Metti la produzione di 5 ore.

Usa le 5 noci di cocco per sbloccare un'espansione e eventualmente usa opportunamente l'oggetto rimozione ostacolo).

Eliminando eventualmente i totem mascherati (5), metti una o due ulteriori piccole capanne (9) e un'altra produzione (3) per ottenere i beni per sbloccare le ricerche fino alla Fattoria della Kava.



Piccole Capanne	9
Totem mascherati	5
Palcoscenici della danza	2
Pesci	2
Noci di cocco	1
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+41
conchiglie l'ora	+49,80
diplomazia	96

Piccole Capanne	9
Totem mascherati	5
Palcoscenici della danza	2
Pesci	2
Noci di cocco	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+41
conchiglie l'ora	-151,80
diplomazia	96

Tabella 7

Raccogli più spesso possibile, possibilmente ogni ora, altrimenti non sono sufficienti le conchiglie prodotte.

Raccogli altre 5 noci di cocco – mis. 7

Cambia produzioni se necessario.



Piccole Capanne	9
Totem mascherati	5
Palcoscenici della danza	2
Pesci	1
Noci di cocco	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+51
conchiglie l'ora	+49,80
diplomazia	96

Piccole Capanne	9
Totem mascherati	5
Palcoscenici della danza	2
Pesci	1
Noci di cocco	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+51
conchiglie l'ora	-151,80
diplomazia	96

Tabella 8

Quando hai i beni per sbloccare le ricerche fino alla Fattoria della Kava elimina edifici rimanendo con piccole capanne (6), palcoscenici della danza (2) e una produzione.

Riempi lo spazio liberato con totem mascherati (36) per arrivare a 280 di diplomazia.



Piccole Capanne	6
Totem mascherati	36
Palcoscenici della danza	2
Noci di cocco	1
popolazione	+59
diplomazia	282

Tabella 9

Sblocca Palafitte e Statue melodiche e della musica.

Eliminare una parte dei totem mascherati (rimanere con 13) e mettere 7 statue melodiche o della musica per arrivare a 375 diplomazia.



Piccole Capanne	6
Totem mascherati	13
Palcoscenici della danza	2
Statue melod./musica	7
Noci di cocco	1
popolazione	+59
diplomazia	375

Tabella 10

Sbloccare la Fattoria della Kava.

Step 4 – Costruttore di Catamarani:

Elimina tutti i totem mascherati e lascia solo 2 statue melodiche o della musica.

Costruisci 2 Palafitte – mis. 8.

Già possiedi 2 statue melodiche o della musica – mis. 9.



Elimina le statue melodiche/della musica e quando sono costruite le Palafitte elimina alcune piccole capanne (rimani con 2 o 3) e costruisci una Fattoria della Kava e altri due palcoscenici della danza (4) - mis. 10.

Ora produci sufficienti conchiglie e potresti raccogliere i palcoscenici ogni 5 ore. Se puoi è comunque bene raccogliere ogni ora per mettere da parte conchiglie che serviranno successivamente.



Piccole Capanne	3
Palafitte	2
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	1
Kava	1
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+42
conchiglie l'ora	+638,20
diplomazia	132

Piccole Capanne	3
Palafitte	2
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	1
Kava	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+42
conchiglie l'ora	+235,00
diplomazia	132

Tabella 11

Metti la produzione di Kava di 5 ore.

Metti un'espansione da 5 Kava.

Costruisci una seconda Fabbrica di Kava.



Piccole Capanne	3
Palafitte	2
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	1
Kava	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+1
conchiglie l'ora	+438,20
diplomazia	132

Piccole Capanne	3
Palafitte	2
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	1
Kava	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+1
conchiglie l'ora	+35,00
diplomazia	132

Tabella 12

Raccogli altri 5 Kava e metti la seconda espansione da 5 Kava.

Aggiungi una Palafitta e una quarta produzione. Ora per avere conchiglie sufficienti sarebbe necessario raccogliere i palcoscenici ogni ora, se non hai messo da parte sufficienti conchiglie precedentemente.



Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	2
Kava	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+48
conchiglie l'ora	+289,00
diplomazia	132

Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Noci di cocco	2
Kava	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+48
conchiglie l'ora	-114,20
diplomazia	132

Tabella 13

Completa la missione di raccogliere 20 kava mis. 10.

Cambia le produzioni se necessario, per ottenere i beni necessari per le tecnologie fino al costruttore di catamarani, eventualmente eliminando una piccola capanna (2).



Piccole Capanne	2
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Kava	4
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+20
conchiglie l'ora	+264,80
diplomazia	132

Piccole Capanne	2
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Kava	4
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+20
conchiglie l'ora	-138,40
diplomazia	132

Tabella 14

Quando hai i beni necessari per le tecnologie fino al costruttore di catamarani eliminale produzioni lasciandone una e inserisci statue melodiche/della musica (14) e un totem mascherato per raggiungere 595 di diplomazia. Eventualmente elimina una o due piccole capanne.



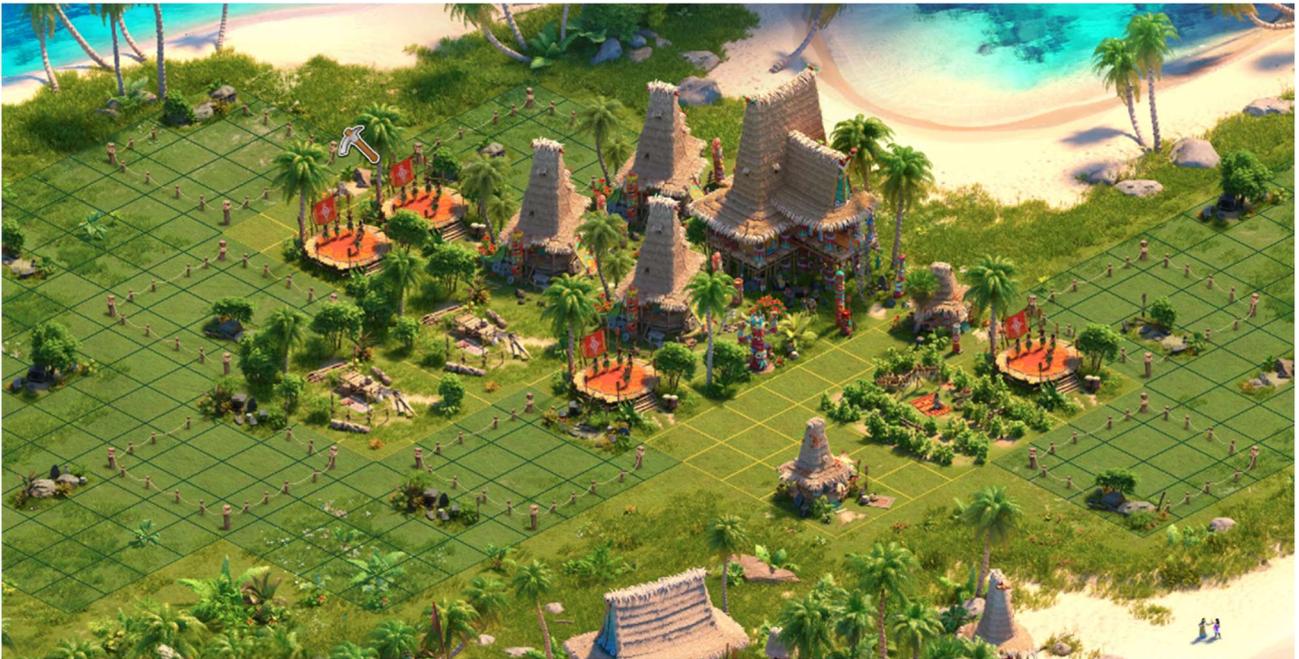
Piccole Capanne	1
Palafitte	3
Totem mascherati	1
Palcoscenici della danza	4
Statue melod./musica	14
Kava	1
popolazione	+115
diplomazia	600

Tabella 15

Sbloccare l'Area di cottura comune e il Costruttore di catamarani.

Step 5 – Capanna del Magazzino reale:

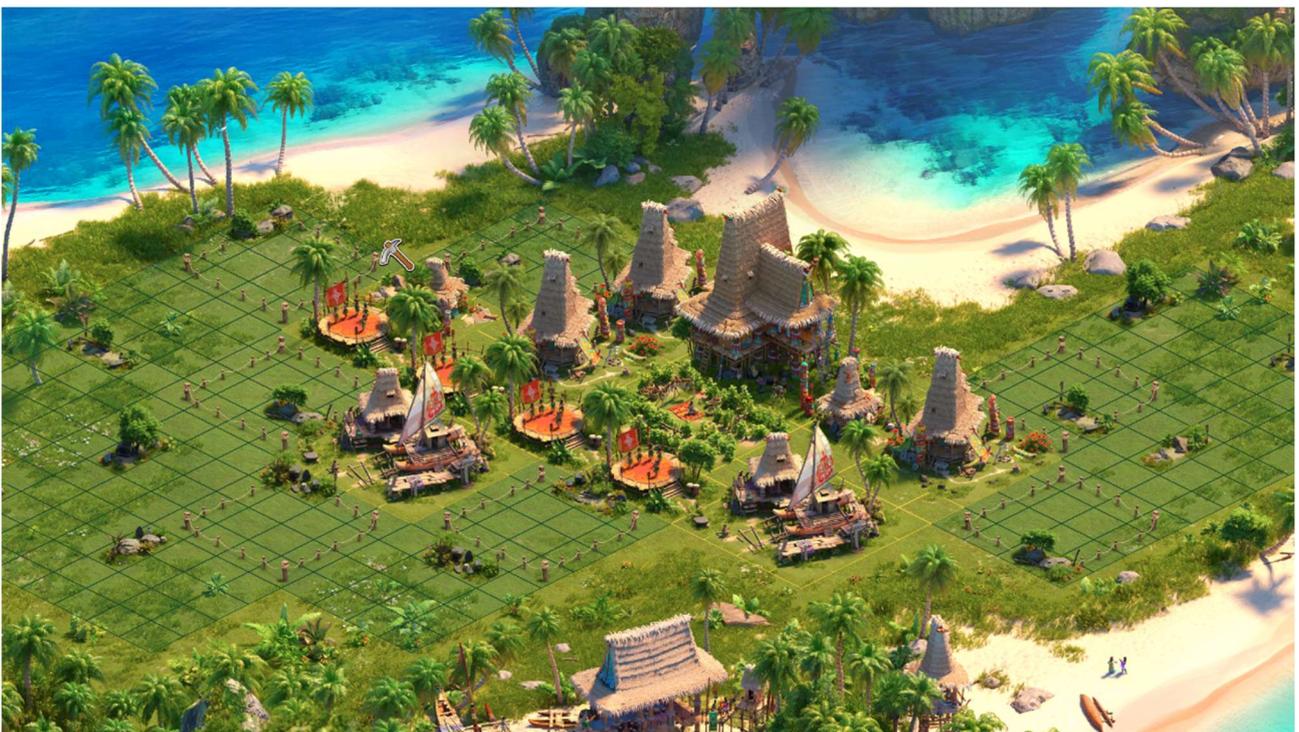
Elimina le statue melodiche/della musica e i totem mascherati e costruisci una piccola capanna (2) e 2 Aree di cottura comune – mis. 12



Piccole Capanne	2
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Area di cottura comune	2
Kava	1
popolazione	+7

Tabella 16

Elimina le Aree di cottura comune e costruisci 2 Costruttori di catamarani – mis. 13.



Piccole Capanne	2
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Kava	1
Catamarani	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+87
conchiglie l'ora	+464,80
diplomazia	132

Piccole Capanne	2
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Kava	1
Catamarani	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+87
conchiglie l'ora	+61,60
diplomazia	132

Tabella 17

Metti la produzione da 5 ore di catamarani

Sblocca le due espansioni da 5 catamarani

Costruisci altre 2 produzioni (5), per rendere disponibili le produzioni mancanti per sbloccare tutte le tecnologie, eventualmente aggiungendo 1 piccola capanna (3).

Per poter mettere costantemente in produzione tutte le fabbriche costruite, se non si hanno molte conchiglie da parte, sarà necessario raccogliere i palcoscenici ogni ora.

Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Pesci	1
Noci di cocco	1
Kava	1
Catamarani	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+23
conchiglie l'ora	+89,00
diplomazia	132

Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Pesci	1
Noci di cocco	1
Kava	1
Catamarani	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+23
conchiglie l'ora	-314,20
diplomazia	132

Tabella 18

Raccogli 20 catamarani – mis. 14

Cambia le produzioni se necessario per sbloccare tutte le tecnologie.



Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Pesci	1
Noci di cocco	2
Catamarani	2
raccolta (ore)	1:00
popolazione	+23
conchiglie l'ora	+89,00
diplomazia	132

Piccole Capanne	3
Palafitte	3
Palcoscenici della danza	4
Pesci	1
Noci di cocco	2
Catamarani	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+23
conchiglie l'ora	-314,20
diplomazia	132

Tabella 19

Secondo le produzioni può essere possibile fare configurazioni diverse, come 5 palafitte, 1 piccola capanna (non necessaria), 6 palcoscenici della danza, 3 pesce, 2 noci di cocco.



Palafitte	5
Palcoscenici della danza	6
Pesci	3
Noci di cocco	2
raccolta (ore)	1:00
opolazione	+1
conchiglie l'ora	+550,00
diplomazia	198

Palafitte	5
Palcoscenici della danza	6
Pesci	3
Noci di cocco	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+1
conchiglie l'ora	-54,80
diplomazia	198

Tabella 20

Quando hai i beni per sbloccare tutte le tecnologie elimina le produzioni, alcune palafitte (rimani con 3), eventuali piccole capanne e costruisci 24 statue melodiche/della musica e 2 totem mascherati, per arrivare a 1000 di diplomazia (sono considerati 6 palcoscenici della danza).



Palafitte	3
Totem mascherati	2
Palcoscenici della danza	6
Statue melod./musica	24
popolazione	+60
diplomazia	1002

Tabella 21

Sbloccare Capanna della famiglia, Totem della natura e Capanna del Magazzino Reale.

Elimina Statue melodiche/della musica e costruisci una Capanna della famiglia – mis. 15

Elimina la Capanna della famiglia e costruisci un Totem della natura – mis. 16

Elimina il Totem della natura e un palcoscenico della danza (5), eventualmente altre Statue melodiche/della musica e costruisci una Capanna del Magazzino Reale - mis. 17



Elimina la Capanna del Magazzino Reale, le Statue melodiche/della musica, i totem mascherati.

Costruisci una palafitta (4) e una produzione di ogni tipo. Eventualmente aggiungi due piccole capanne (2) e due palcoscenici della danza (7).



Piccole Capanne	2
Palafitte	4
Palcoscenici della danza	7
Pesci	1
Noci di cocco	1
Kava	1
Catamarani	1

Piccole Capanne	2
Palafitte	4
Palcoscenici della danza	7
Pesci	1
Noci di cocco	1
Kava	1
Catamarani	1

raccolta (ore)	1:00
popolazione	+9
conchiglie l'ora	+963,60
diplomazia	231

raccolta (ore)	5:00
popolazione	+9
conchiglie l'ora	+258,00
diplomazia	231

Tabella 22

Raccogli 4000 conchiglie e 5 prodotti di ogni tipo – mis. 18.

Termina l'insediamento.





MISSIONI

- 1 – Possiedi 2 piccole capanne
- 2 – Possiedi 3 totem mascherati
- 3 – Possiedi un pescatore Rahui
- 4 – Disponi di 30 Diplomazia o raccogli 5 pesce
- 5 – Possiedi 2 palcoscenici della danza
- 6 – Possiedi 1 Giardino della Palma
- 7 – Raccogli 10 noci di cocco
- 8 – Possiedi 2 Palafitte
- 9 – Possiedi 2 statue melodiche o della musica
- 10 – Possiedi una Fattoria della Kava
- 11 – Raccogli 20 Kava
- 12 – Possiedi 2 Aree di cottura comuni
- 13 – Possiedi un costruttore di catamarani
- 14 – Raccogli 20 catamarani

15 – Possiedi 1 Capanna della famiglia

16 – Possiedi un Totem della Natura

17 – Possiedi una Capanna del Magazzino Reale

18 – Raccogli 4000 conchiglie (o possiedi 1000 di diplomazia) e raccogli 5 prodotti di ogni tipo