

<https://www.youtube.com/channel/UCtyQkzaqLkcZZHf8HMedV6Q>

Questo file in formato pdf può essere scaricato dal sito:

<https://www.sandrocarnevali.it/foe/foe.htm>

Questa guida è aggiornata ai cambiamenti apportati nel server italiano in data 29 maggio 2024.

## Insediamiento dei Mughal

I numeri tra parentesi sono indicativi, possono variare con i beni richiesti, con le espansioni messe e con la posizione degli ostacoli e riportano il numero totale di edifici da raggiungere, compresi quelli già costruiti.

Es. “Costruire più Bhavan possibile (21)” significa che bisogna costruire più Bhavan possibile, arrivando indicativamente a 21, se già se ne hanno 15 se ne costruiranno quindi circa 6.

### Principi generali

Per portare avanti l’insediamento dei Mughal bisogna sbloccare tutte le tecnologie elencate nel municipio.

Per ognuna servono dei beni e della diplomazia. Considerato che la diplomazia serve esclusivamente a questo e che lo spazio è poco, si procederà per step successivi. In ogni step si procederà nel seguente modo:

1. si mettono le produzioni dei beni necessari per sbloccare le tecnologie
2. si producono i beni necessari per sbloccare le tecnologie
3. si eliminano le produzioni ed eventualmente anche gli edifici residenziali (per fare spazio si possono anche spostare edifici e in questa fase non ci si preoccupa che gli stessi siano collegati alle strade)
4. si mettono gli edifici della diplomazia (in questa fase non è necessario che gli edifici, una volta costruiti, siano ancora collegati alle strade)
5. si sbloccano le tecnologie
6. si eliminano gli edifici della diplomazia

Le rupie sono carenti e pertanto bisogna sprecarne il meno possibile, per questo mettere soltanto le strade necessarie e non distruggerle mai.

Mettere appena possibile le espansioni ma mettere soltanto quelle che costano 5 beni e non mettere quelle che richiedono beni successivi finché non sono state messe tutte quelle che costano 5 beni del bene precedente (altrimenti aumentano troppo i costi).

Solo verso la fine dell’insediamento, una volta sbloccate tutte le tecnologie, i beni non serviranno più, e quelli prodotti potranno essere usati per espansioni di costo maggiore.

Le espansioni vanno messe tenendo presente la necessità di posizionare i canali d’acqua a destra e sinistra del municipio e i vialetti davanti al municipio (solo così forniscono la massima diplomazia). Si suggerisce di spostare il municipio e posizionare le espansioni in modo da poter disporre di 7 canali da una parte e 2 dall’altra e 9 vialetti davanti al municipio.

Usare gli strumenti per la rimozione degli ostacoli che si ottengono con le missioni poter disporre in questo modo canali e vialetti.



### **Step 1 – Canali d’acqua e Manifattura di Sari:**

In questo step dobbiamo sbloccare i canali d’acqua e dobbiamo produrre il basmati necessario.

Spostare direttamente il municipio quasi tutto sulla destra (lasciare solo una casellina), in previsione del futuro posizionamento di canali e vialetti. Questa sarà la posizione definitiva anche quando a destra si metterà una espansione, perché permetterà di mettere il numero massimo di espansioni per i vialetti davanti al municipio.

Costruiamo 6 Bhavan e le strade necessarie per collegarle al municipio – mis. 1.

Le Bhavan sono i primi edifici residenziali e ci danno la popolazione, necessaria per mettere le produzioni, e le rupie, necessarie sia per produrre beni che per mettere le strade.

Costruiamo 3 vialetti davanti al municipio e otteniamo così 102 diplomazia – mis. 2.



Bhavan	6
Vialetti davanti al municipio	3
popolazione	+96
diplomazia	102

**Tabella 1**

Eliminiamo i vialetti (in realtà fra poco ci serviranno di nuovo, ma è conveniente eliminarli per poter disporre di più spazio per le bhavan) e costruiamo una risaia e più Bhavan possibile (19), spostando temporaneamente il municipio ancora più sulla destra, e raccogliamo possibilmente ogni 5 ore, per ottenere rupie.



Bhavan	19
Basmati	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+268</b>
rupie l'ora	<b>+50,80</b>

### Tabella 2

Metti una produzione di 5 basmati.

Dalla missione avremo ottenuto anche uno strumento per la rimozione di un ostacolo.

Usare 5 basmati per mettere una espansione sulla sinistra, nella posizione che poi ci servirà per allineare i canali d'acqua a sinistra del municipio prendendo la diplomazia aggiuntiva.

Non mettere subito i vialetti. Pensare alla diplomazia direttamente quando ne serve 214 e sbloccare canali e sari insieme.

Costruire più Bhavan possibile (21).



Bhavan	21
Basmati	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+300</b>
rupie l'ora	<b>+77,20</b>

### Tabella 3

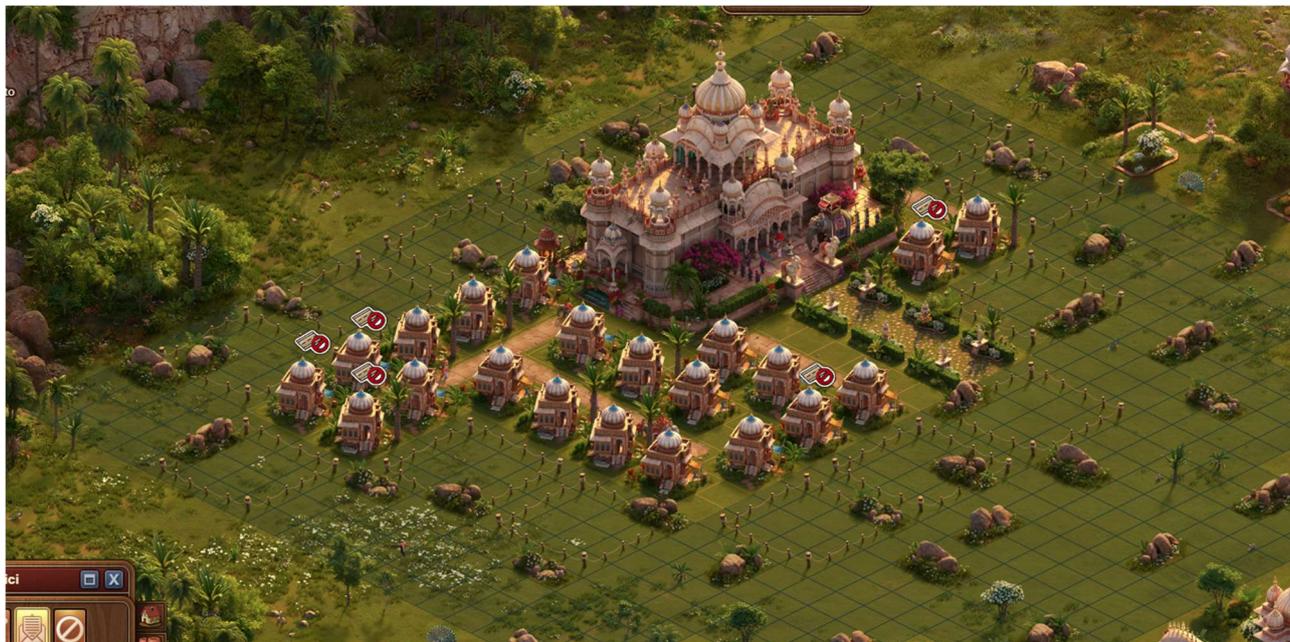
Raccogli altri 5 basmati – mis. 3.

Dalla missione avremo ottenuto anche uno strumento per la rimozione di un ostacolo.

Usa lo strumento per la rimozione di un ostacolo se utile per mettere canali d'acqua a sinistra del municipio prendendo la diplomazia aggiuntiva.

Raccogliamo basmati sufficienti per sbloccare il canale e la manifattura di sari.

Elimina la risaia, sposta le Bhavan (anche scollegando le strade), sposta il municipio di una casellina sulla sinistra e metti 3 vialetti davanti al municipio per raggiungere 102 di diplomazia.



Bhavan	21
Vialetti davanti al municipo	3
popolazione	<b>+336</b>
diplomazia	102

#### Tabella 4

Sbloccare il canale d'acqua.

Togli i vialetti e eventualmente 1 o più Bhavan (21) e sposta le Bhavan (anche scollegando le strade) per mettere 5 canali tutti allo stesso lato del municipio per raggiungere 214 di diplomazia – mis. 4.



Bhavan	21
Canale d'acqua a sx del municipio	5
popolazione	<b>+336</b>
diplomazia	240

**Tabella 5**

In alternativa, senza togliere i vialetti, sposta le Bhavan (anche scollegando le strade) e metti 3 canali tutti allo stesso lato del municipio per raggiungere 214 di diplomazia, eventualmente eliminando 1 o più Bhavan (20) – mis. 4.



Bhavan	20
Canale d'acqua a sx del municipio	3
Vialetti davanti al municipio	3
popolazione	<b>+320</b>
diplomazia	234

**Tabella 6**

Sblocca la manifattura di sari.

### **Step 3 – Shanti Ghar e Chhatri:**

Elimina i canali e eventuali vialetti e metti 1 manifattura di sari e più Bhavan possibile (22), spostando temporaneamente il municipio tutto a destra – mis. 5.



Bhavan	22
Sari	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+307</b>
rupie l'ora	<b>+90,40</b>

### Tabella 7

Metti due volte la produzione da 5 sari e usa i sari per mettere due espansioni a destra e a sinistra del municipio nella posizione per poter disporre i canali ottenendo un maggior bonus di diplomazia.

Produrre al più presto i beni per sbloccare Shanti Ghar e Chhatri. Considerando che per produrre le rupie necessarie per una fabbrica servono più di 15 Bhavan, lasciare comunque una sola produzione e costruire più Bhavan possibile (26), accumulando così rupie.



Bhavan	26
Sari	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+371</b>
rupie l'ora	<b>+143,20</b>

Bhavan	15
Sari	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+195</b>
rupie l'ora	<b>-2,00</b>

### Tabella 8

Raccogli 10 sari -mis. 6.

Dalla missione ottieni 2 strumenti rimozione ostacoli.

Usa gli strumenti per la rimozione di ostacoli se utili per mettere canali d'acqua a destra e a sinistra del municipio o vialetti davanti al municipio, prendendo la diplomazia aggiuntiva.

Quando sono disponibili ulteriori 5 sari metti la terza espansione da 5 sari nella posizione opportuna per disporre poi i vialetti davanti al municipio e aggiungi Bhavan (28).



Bhavan	28
Basmati	0
Sari	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+403</b>
rupie l'ora	<b>+169,60</b>

**Tabella 9**

Raccogli 500 rupie- mis. 7.

Cambia la produzione se necessario, eventualmente eliminando o scollegando dalla strada qualche Bhavan (28).



Bhavan	28
Basmati	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+412</b>
rupie l'ora	<b>+169,60</b>

### Tabella 10

Se hai accumulato sufficienti rupie (regolati con i beni che ti mancano, considerando che per ogni 5 beni da produrre servono 1000 rupie) considera di mettere una seconda produzione, eventualmente eliminando o scollegando dalla strada qualche Bhavan (28).



Bhavan	28
Basmati	1
Sari	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+367
rupie l'ora	-30,40

**Tabella 11**

Cambia le produzioni se necessario.

Quando hai prodotto i beni che ti servono per sbloccare Shanti Ghar e Chhatri elimina la maggior parte delle Bhavan (rimani 10) senza eliminare le produzioni e lasciando la popolazione che poi servirà per mettere 2 Chhatri. Metti 7 canali d'acqua tutti sullo stesso lato del municipio e 1 vialetto davanti al municipio e un altro canale o vialetto dove vuoi, per raggiungere 400 di diplomazia.



Bhavan	10
Canale d'acqua	1
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Vialetti davanti al municipio	1
Basmati	1
Sari	1
popolazione	+79
diplomazia	401

### Tabella 12

Sblocca Shanti Ghar e Chhatris.

### Step 4 – Commerciante di spezie:

Elimina i canali d'acqua e vialetti.

Metti 2 Shanti Ghar – mis. 8.

Metti 2 Chhatris a contatto con la strada (e uno anche col municipio) – mis. 9.

Ora il municipio, con un Chhatris vicino, inizierà a darti 5 beni dell'insediamento al giorno.

Sostituisci eventualmente le produzioni in modo da avere quelle necessarie (2) per sbloccare il commerciante di spezie.

Ora le rupie possiamo ottenerle dai Chhatris (da raccogliere il più spesso possibile, se si riesce mettere produzioni di un'ora), quindi preferiamo gli Shanti Ghar, che ci danno più popolazione, ai Bhavan. Costruisci Shanti Ghar (7).



Appena è disponibile la popolazione degli Shanti Ghar elimina le Bhavan rimaste.

Costruisci una terza produzione e più Chhatri possibile (12).



Shanti Ghar	7
Chhatri	12
Basmati	1
Sari	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+11</b>
rupie l'ora	<b>+27,20</b>

Shanti Ghar	7
Chhatri	12
Basmati	1
Sari	2
raccolta (ore)	10:00
popolazione	<b>+11</b>
rupie l'ora	<b>-83,20</b>

**Tabella 13**

Nella variante con 3 produzioni di riso, che occupano più spazio, si mettono solo 11 Chhatri.



Shanti Ghar	7
Chhatri	11
Basmati	3
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+52
rupie l'ora	-9,20
diplomazia	176

Shanti Ghar	7
Chhatri	11
Basmati	3
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+52
rupie l'ora	-110,40
diplomazia	176

**Tabella 14**

Gli Shanti Ghar ti daranno soprattutto popolazione, i Chhatri rupie (per quanto possibile raccogli ogni ora o ogni 5 ore).

Appena il municipio (o successivamente il commerciante di spezie) ti dà le 5 spezie necessarie metti l'espansione (nella posizione opportuna per disporre poi i vialetti) e eventualmente aggiungi uno o due Chhatri (13), ottenendo la popolazione, eventualmente, da un Bhavan.



Shanti Ghar	7
Chhatri	13
Basmati	3
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+6
rupie l'ora	+63,60
diplomazia	208

Shanti Ghar	7
Chhatri	13
Basmati	3
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+6
rupie l'ora	-56,00
diplomazia	208

**Tabella 15**

Quando hai raccolto 1500 rupie e i beni per sbloccare il commerciante di spezie elimina le produzioni e una parte dei Chhatri (rimani con 12) e degli Shanti Ghar (rimani con 6) e metti 7 canali d'acqua tutti sullo stesso lato del municipio per avere 540 di diplomazia (non dovrebbe essere necessario mettere vialetti, perché ora c'è anche la diplomazia dei Chhatri) - mis. 10.



Shanti Ghar	6
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Chhatri	12
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+78</b>
diplomazia	540

### Tabella 16

Dalla missione hai ottenuto uno strumento per la rimozione di un ostacolo; utilizzalo opportunamente pensando soprattutto alla possibilità di mettere successivamente canali d'acqua e vialetti.

Sblocca il commerciante di spezie

### Step 5 – Baldacchino:

Elimina canali e eventuali vialetti e metti un commerciante di spezie – mis. 11.

Metti di nuovo Shanti Ghar (7), le produzioni (3) necessarie per sbloccare il Baldacchino (non togliere il commerciante di spezie finché non hai fatto la missione 12) e eventualmente altri Chhatri (12).



Shanti Ghar	7
Chhatri	12
Basmati	2
Spezie	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+29
rupie l'ora	+27,20
diplomazia	192

Shanti Ghar	7
Chhatri	12
Basmati	2
Spezie	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+29
rupie l'ora	-83,20
diplomazia	192

**Tabella 17**

Quando hai le spezie sblocca le espansioni da 5 spezie e, solo successivamente, quando hai utilizzato tutte quelle da 5 spezie e quando hai i fiori di loto sblocca le espansioni da 5 fiori di loto (ed eventualmente anche da 10, ma sempre solo di fiori di loto).

Usare le espansioni per eventuali altri edifici: Shanti Ghar (8), Chhatri (15).

Shanti Ghar	8
Chhatri	15
Basmati	2
Spezie	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+19
rupie l'ora	+163,60
diplomazia	240

Shanti Ghar	8
Chhatri	15
Basmati	2
Spezie	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+19
rupie l'ora	+25,60
diplomazia	240

**Tabella 18**

Raccogli 10 spezie – miss. 12.

Produci i beni necessari per sbloccare il Baldacchino, eventualmente cambiando le produzioni: Shanti Ghar (8), Chhatri (14), Riso (3).

Shanti Ghar	8
Chhatri	14
Basmati	3
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+42
rupie l'ora	+127,20
Diplomazia	224

Shanti Ghar	8
Chhatri	14
Basmati	3
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+42
rupie l'ora	-1,60
diplomazia	224

**Tabella 19**

Quando hai i beni per sbloccare il Baldacchino sposta il municipio di una casellina a sinistra e leva produzioni e Shanti Ghar (6) necessari per mettere canali d'acqua (7 tutti da un lato) e vialetti (4) davanti al municipio per arrivare a 700 di diplomazia (nel calcolo sono considerati 13 Chhatri).



Shanti Ghar	6
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Vialetti davanti al municipio	4
Chhatri	13
popolazione	+55
diplomazia	702

**Tabella 20**

Sblocca il Baldacchino.

### Step 6 – Vivaio di fiori di loto:

Elimina canali e vialetti e metti 2 Baldacchini, eliminando 1 o più Chhatri (10) se ti manca popolazione per sbloccare i Baldacchini) - mis. 13.

Shanti Ghar	6
Chhatri	10
Baldacchino	2
popolazione	+22
diplomazia	286

#### Tabella 21

Ricordati di tenere sempre un Chhatri e un baldacchino a contatto con il municipio per avere il bonus di beni.

Usa opportunamente (sempre in vista del posizionamento di canali e vialetti) lo strumento di rimozione dell'ostacolo avuto dalla missione.

Eventualmente spostando di nuovo a destra di una casellina il municipio metti altri Shanti Ghar (8), tre produzioni per i beni che ti servono per sbloccare la coltivazione di fiori di loto (eventualmente poi da sostituire con altre produzioni). Al momento dovresti avere Baldacchini (2) e Chhatri (10).

Se hai spazio metti altri Chhatri (11).



Shanti Ghar	8
Chhatri	10
Baldacchino	2
Basmati	1

Shanti Ghar	8
Chhatri	10
Baldacchino	2
Basmati	1

Sari	1
Spezie	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+23
rupie l'ora	+171,60
diplomazia	286

Sari	1
Spezie	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+23
rupie l'ora	+32,00
diplomazia	286

**Tabella 22**

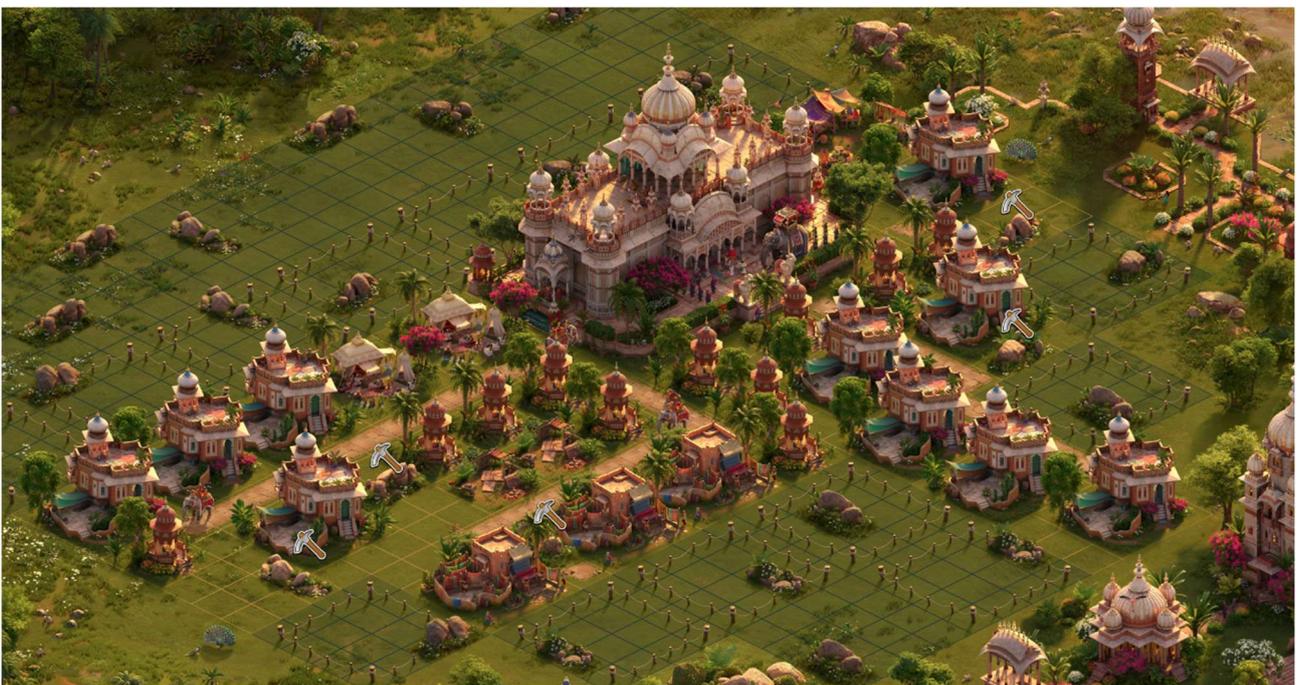
Se hai messo o quando metti l'ultima espansione da 5 spezie puoi aggiungere altri Chhatri (11).

Sempre in vista dello sblocco dei fiori di loto, cambia le produzioni quando necessario.





Dopo 3 espansioni da 5 loto si avranno Shanti Ghar (10), Baldacchini (2), Chhatri (13) e produzioni (4).



Shanti Ghar	10
Chhatri	13
Baldacchino	2
Sari	3
Spezie	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+18</b>
rupie l'ora	<b>+135,20</b>
diplomazia	334

Shanti Ghar	10
Chhatri	13
Baldacchino	2
Sari	3
Spezie	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	<b>+18</b>
rupie l'ora	<b>-32,00</b>
diplomazia	334

### Tabella 23

Quando hai raccolto le 2000 rupie della missione e prodotto i beni che ti servono per sbloccare la coltivazione di fiori di loto elimina le produzioni e altri edifici, rimanendo con Baldacchini (2), Chhatri (9) e Shanti Ghar (6) e metti vialetti (5 davanti al municipio) e canali (7 da una parte del municipio e 2 dall'altra) per arrivare a 870 diplomazia, (6) – mis. 14.



Shanti Ghar	6
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	5
Chhatri	9
Baldacchino	2
popolazione	<b>+45</b>
diplomazia	891

### Tabella 24

Se ne frattempo sono state sbloccate parecchie espansioni è possibile lasciare più Chhatri è mettere meno vialetti; es. con Baldacchini (2), Chhatri (13) e Shanti Ghar (7) e metti vialetti (4 davanti al municipio) e canali (7 da una parte del municipio e 2 dall'altra), più un vialetto o canale dove vuoi– mis. 14.



Shanti Ghar	7
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	4
Chhatri	13
Baldacchino	2
popolazione	+12
diplomazia	906

**Tabella 25**

Sblocca il vivaio di fiori.

### Step 7 – Chahar Bagh:

Elimina canali e vialetti e metti Shanti Ghar (10) e le produzioni di basmati, sari e di fiori di loto, in preparazione delle missioni successive, più un'altra produzione (verifica i beni necessari per sbloccare il Chahar Bagh). Metti altri Chhatri (14).

Ricordati di tenere sempre un Chhatri e un Baldacchino a contatto con il municipio per avere il bonus di beni.



Shanti Ghar	10
Chhatri	14
Baldacchino	2
Basmati	2
Sari	1
Fiori di Loto	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+22
rupie l'ora	+171,60
diplomazia	350

Shanti Ghar	10
Chhatri	14
Baldacchino	2
Basmati	2
Sari	1
Fiori di Loto	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+22
rupie l'ora	-4,80
diplomazia	350

**Tabella 26**

Quando hai da raccogliere 20 basmati e 20 sari per la missione, aspetta a raccogliere anche eventuali fiori di loto disponibili, così farai direttamente tre missioni successive.

Raccogli 20 basmati e 20 sari per la missione – mis. 15.

Sostituisci eventualmente le produzioni di basmati e sari e metti quelle necessarie per sbloccare il Chahar Bagh, ma lascia il loto per sbloccare la missione.

Hai già un vivaio di fiori di loto – mis. 16.

Raccogli 10 fiori di loto – mis. 17.

Sostituisci eventualmente le produzioni per mettere quelle necessarie per sbloccare il Chahar Bagh.

Quando hai i beni necessari per sbloccare il Chahar bagh elimina le produzioni, Chhatri (rimani con 10) e Shanti Ghar (rimani con 6) e metti canali (2 da una parte del municipio, 7 dall'altra) e vialetti (8 davanti al municipio), per arrivare a 1050 diplomazia.



Shanti Ghar	6
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	8
Chhatri	10
Baldacchino	2
popolazione	+22
diplomazia	1054

**Tabella 27**

Sblocca il Chahar bagh.

### **Step 8 – Haveli:**

Elimina canali e vialetti, metti un Chhatri e un Baldacchino accanto al municipio, costruisci Shanti Ghar (10) e collega tutti gli edifici con le strade.

Quando hai la popolazione degli Shanti Ghar, costruisci un Chahar Bagh accanto al municipio – mis. 18.

Metti le produzioni (5) necessarie per l'Haveli e eventualmente altri Chhatri (9).



Shanti Ghar	10
Chhatri	9
Baldacchino	2
Chahar Bagh	1
Basmati	1
Sari	1
Spezie	2
Fiori di Loto	1
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+17
rupie l'ora	-1,20
diplomazia	420

Shanti Ghar	10
Chhatri	9
Baldacchino	2
Chahar Bagh	1
Basmati	1
Sari	1
Spezie	2
Fiori di Loto	1
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+17
rupie l'ora	-183,90
diplomazia	420

**Tabella 28**

Una volta finite le espansioni da 5 beni, usa soltanto gli eventuali fiori di loto in eccesso rispetto a quelli totali richiesti, per mettere ulteriori espansioni, da utilizzare per edifici secondo le necessità.

Quando hai raccolto 4000 rupie per la missione e hai a disposizione i beni per sbloccare l'Haveli elimina le produzioni, Baldacchini (rimani con 1), Chhatri (rimani con 1) e Shanti Ghar (rimani con 3), rimani con 1 Chahar Bagh e metti vialetti (9 davanti al municipio) e canali (2 da una parte del municipio, 7 dall'altra) e altri 9 vialetti/canali sparsi per arrivare a 1260 diplomazia.



Shanti Ghar	3
Canale d'acqua	2
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti	7
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
popolazione	<b>+19</b>
diplomazia	1262

Tabella 29



In alternativa, se hai spazio a sufficienza, leva produzioni, Baldacchini (rimani con 1), Chhatri (rimani con 12) , Shanti Ghar (rimani con 7), rimani con 1 Chahar Bagh e metti canali (2 da una parte del municipio, 7 dall'altra) e vialetti (9 davanti al municipio). Metti poi 2 vialetti/canali dove capita, per arrivare a 1260 diplomazia.

Shanti Ghar	7
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti	2
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	12
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
popolazione	+2
diplomazia	1270

**Tabella 30**

Sblocca l'Haveli.

### **Step 9 – Termine dell'insediamento:**

Elimina canali e vialetti e metti un Haveli - mis. 19.

Per compiere l'ultima missione ("Disponi di 1500 diplomazia e raccogli 50 basmati, 50 sari, 50 spezie e 50 loto") è necessario mettere la diplomazia solo dopo avere raccolto i beni, quindi la prima fase è rivolta alla produzione di beni. I beni ormai non servono più per cui quelli rimasti e prodotti possono essere usati tranquillamente per le espansioni (finché continua la produzione di beni utilizza soltanto i fiori di loto per le espansioni).

Dovresti già avere le rupie necessarie (40.000) per produrre i beni richiesti dalla missione.

Disponi un Chhatri, un Baldacchino e un Chahar bagh, accanto al municipio, per avere la produzione ulteriore e costruisci altri Haveli (7).

Appena hai la popolazione degli Haveli elimina gli Shanti Ghar e costruisci le produzioni (possibilmente tutte e 4 o anche 2 per tipo), eliminando eventualmente dei Chhatri. Verifica anche che beni sta producendo il municipio per decidere quali produzioni mettere.



Haveli	7
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	<b>+381</b>
rupie l'ora	<b>-799,00</b>
diplomazia	229

Haveli	7
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	10:00
popolazione	<b>+381</b>
rupie l'ora	<b>-884,30</b>
diplomazia	229

**Tabella 31 (con 1 solo Chhatri)**

Haveli	7
Chhatri	10
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1

Haveli	7
Chhatri	10
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1

Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+174
rupie l'ora	-471,40
diplomazia	373

Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+174
rupie l'ora	-639,50
diplomazia	373

**Tabella 32 (con 10 Chhatri)**

Eventualmente, secondo lo spazio disponibile mettere un secondo e un terzo Chahar Bagh, in preparazione della diplomazia.

Haveli	7
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+213
rupie l'ora	-380,60
diplomazia	529

Haveli	7
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+213
rupie l'ora	-570,50
diplomazia	529

**Tabella 33 (con 1 solo Chhatri)**

Haveli	7
Chhatri	10
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	5:00
popolazione	+6
rupie l'ora	-53,00
diplomazia	673

Haveli	7
Chhatri	10
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
Basmati	2
Sari	2
Spezie	1
Fiori di Loto	2
raccolta (ore)	10:00
popolazione	+6
rupie l'ora	-325,70
diplomazia	673

**Tabella 34 (con 10 Chhatri)**

A mano a mano che si completano le produzioni possono essere eliminate o sostituite.

Una volta raccolti tutti i beni richiesti dalla missione eliminare tutte le produzioni e mettere tutte le espansioni possibili con i beni prodotti (usare nell'ordine loto, spezie, sari, basmati).

Metti canali (7 da una parte del municipio, 2 dall'altra) e vialetti (9 davanti al municipio).

Arrivare a 1500 diplomazia, secondo lo spazio disponibile, per esempio con una delle due opzioni seguenti:

- mettendo altri canali/vialetti (altri 19) (con 1 Chhatri, 1 Baldacchino, 1 Chahar bagh, 2 Haveli) – mis. 20.



Haveli	2
Canale d'acqua	13
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti	6
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	1
popolazione	<b>+68</b>
diplomazia	1502

**Tabella 35**

- mettendo altri canali/vialetti (altri 7) (con 1 Chhatri, 1 Baldacchino, 3 Chahar bagh, 3 Haveli) – mis. 20.



Haveli	3
Canale d'acqua	7
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	1
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
popolazione	<b>+13</b>
diplomazia	1514

**Tabella 36**

- mettendo altri canali/vialetti (altri 4) (con 6 Chhatri, 1 Baldacchino, 3 Chahar bagh, 4 Haveli) – mis. 20;

Haveli	4
Canale d'acqua	4
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	6
Baldacchino	1
Chahar Bagh	3
popolazione	<b>+11</b>
diplomazia	1522

**Tabella 37**

- mettendo altri canali/vialetti (altri 6) (con 12 Chhatri, 1 Baldacchino, 2 Chahar bagh, 5 Haveli) – mis. 20;

Haveli	5
Canale d'acqua	6
Canale d'acqua a sx del municipio	7
Canale d'acqua a dx del municipio	2
Vialetti davanti al municipio	9
Chhatri	12
Baldacchino	1
Chahar Bagh	2
popolazione	<b>+70</b>
diplomazia	1516

Tabella 38



Termina l'insediamento.



## Missioni:

1. Disponi di 6 Bhavan.
2. Disponi di 3 vialetti e 102 diplomazia.
3. Disponi di 1 risaia e raccogli 10 Basmati.
4. Disponi di 3 canali d'acqua e 214 diplomazia.
5. Disponi di una manifattura di sari.
6. Raccogli 10 sari.
7. Raccogli 500 rupie.
8. Disponi di 2 Shanti Ghar.
9. Disponi di 2 Chhatri.
10. Raccogli 1500 rupie e disponi di 540 diplomazia.
11. Disponi di un commerciante di spezie.
12. Raccogli 10 spezie.
13. Disponi di 2 Baldacchini.
14. Raccogli 2000 rupie e disponi di 870 diplomazia
15. Raccogli 20 basmati e 20 sari
16. Disponi di un vivaio di fiori di loto.
17. Raccogli 10 fiori di loto.
18. Disponi di un Chahar bagh
19. Disponi di un Haveli e raccogli 4000 rupie.
20. Disponi di 1500 diplomazia e raccogli 50 basmati, 50 sari, 50 spezie e 50 loto.